



بررسی سیستم عامل‌های تلفن همراهی که با شکست مواجه شدند

شکست خوردگان صنعت تلفن همراه

یادداشت |

■ سعید طباطبایی

اولویت دولت: گسترش شبکه فیبر نوری

معاون وزیر و مدیرعامل شرکت ارتباطات زیرساخت گفت: تا پایان دولت یازدهم، برنامه اتصال ۱۷۰ شهر به شبکه فیبرنوری عملیاتی و نهایی می شود. محمدجواد چهرمی گفت: اتصال ۱۷۰ شهر کشور به شبکه فیبرنوری با اجرایی شدن گام های مختلف طرح نور ۲ در دولت یازدهم برنامه ریزی شده است و تا پایان این دولت به طور قطع اجرایی می شود. وی با بیان این که استفاده از شبکه فیبر نوری نیازمند برخی فناوری هایی است که به توسعه شبکه انتقال و آی. پی متکی است، گفت: بنا داریم زمینه ایجاد فناوری های لازم برای بهره برداری کامل از شبکه فیبرنوری نیز در دولت تدبیر و امید رقم بخورد که زمان براست و در دولت بعد مورد استفاده قرار خواهد گرفت. مدیرعامل شرکت ارتباطات زیرساخت کشور با اشاره به این که نقاط حضور در شبکه فیبرنوری در مجموعه زیرساخت کشور ۶۶ نقطه بود، ادامه داد: با اجرای طرح های مختلف به ویژه طرح های اخیر، اکنون ظرفیت کامل بهره برداری از شبکه فیبرنوری به ۱۰۴ نقطه رسیده است و در این نقاط اکنون ارائه خدمات می شود. چهرمی با تاکید بر تکمیل اتصال ۱۷۰ شهر کشور به شبکه فیبرنوری در دولت تدبیر و امید، گفت: ۱۰۴ شهر اکنون ارائه خدمات می شود و ایجاد قابلیت ارائه خدمت به تمام شهرهای مدنظر بنا بر برنامه ها تا پایان سال ۱۳۹۷ ممکن خواهد شد. وی با بیان این که در حال حاضر بیش از ۴۰۰ شهر کشور از اینترنت نسل چهارم تلفن همراه برخوردار هستند، ادامه داد: ارائه نسل سوم و چهارم اینترنت تلفن همراه از سوی اپراتورهای تلفن همراه در کشور اجرا می شود که بنا بر صرفه اقتصادی این اپراتورها اقدام به ارائه این طرح می کنند. مدیرعامل شرکت ارتباطات زیرساخت کشور افزود: تا پایان دولت یازدهم تمام شهرستان های کشور به نسل سوم اینترنت تلفن همراه متصل خواهند بود و پیش بینی می شود تا پایان دولت تدبیر و امید بیش از ۶۰ درصد شهرها نیز به اینترنت نسل چهارم تلفن همراه متصل شوند. وی ادامه داد: نکته درباره نسل چهارم اینترنت تلفن همراه این است که کاربر برای استفاده از این خدمت نیازمند داشتن دستگاه تلفن همراه یا تبلت با قابلیت این فناوری است و این مسئله در شرایط کنونی بازار این تجهیزات، قدری حرکت اپراتورها را برای سرمایه گذاری و تجهیز شهرها به اینترنت نسل چهارم تلفن همراه کند و آنان را محتاج کرده است تا بین سرمایه گذاری و درآمد برای آن ها توازن ایجاد شود، در هر حال به نظر می رسد این مسئله اکنون در کشور شتاب لازم را دارد. چهرمی با اشاره به رقابت قیمت ارائه خدمات مختلف بین اپراتورهای تلفن همراه، گفت: نظارت بر این رقابت ها و قیمت ها وظیفه سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی است، ولی وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات با آنچه به سود کاربر و مشترک نهایی باشد موافق است و این رقابت را مثبت می بینیم تا نظام قیمت ها به سمت مصرف کننده نهایی برود. وی با تاکید بر این که با قیمت شکنی در رقابت قیمت ها بین اپراتورهای تلفن همراه موافق نیستیم، تصریح کرد: زمانی سیم کارت تلفن همراه ۲ میلیون تومان بود ولی امروز با ۵ هزار تومان شهروندان می توانند مالک سیم کارت شوند، از این تغییر هم مصرف کننده، هم بنگاه اقتصادی راضی هستند زیرا کاهش قیمت همیشه با افزایش بازار همراه است، از سویی، فرایند قیمت شکنی یعنی کاهش قیمت ها به سستی می رود که ضرر بنگاه های اقتصادی را به همراه دارد که مطلوب وزارت ارتباطات نیست و مشترکان هم سودی از آن نمی برند. مدیرعامل شرکت ارتباطات زیرساخت کشور تاکید کرد: سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی مطابق با قانون جاری کشور با فرایند دامپینگ برخورد می کند، ولی رقابت قیمت مسئله ای مطلوب است زیرا هم به سود مصرف کننده و هم بنگاه اقتصادی است.

بدون شک با بسط و گسترش فناوری اطلاعات و نوآوری های روز جهان، باید به نکته بسیار مهمی به نام «فرهنگ سازی» بیش از گذشته توجه شود. اگر فرهنگ استفاده از فناوری های جدید و به خصوص اینترنت، در جامعه ای وجود نداشته باشد، اینترنت می تواند از یک ابزار سازنده و مفید به یک ابزار بسیار مخرب و مضر تبدیل شود. یکی از مواردی که در همین راستا اهمیت بسیار بالایی برخوردار است، آموزش جوانان و نوجوانان در خصوص چگونگی به کارگیری اینترنت است. ایجاد یک بستر پاک و امن برای استفاده و به کارگیری اینترنت، با هزینه ای مناسب در کنار آموزش فرهنگ و ایجاد اخلاق مناسب در کنار هم می تواند فضایی را ایجاد کند که نتوان از آن انتظاری به جز پیشرفت و رشد داشت. خوشبختانه در چند سال اخیر شاهد تغییر دیدگاه مدیران تاثیرگذار کشور، نسبت به اینترنت و شبکه های اجتماعی مختلف بوده ایم. این تغییر دیدگاه نتایج مثبتی را به همراه داشته است که از جمله آن می توان کاهش مراجعات به سایت های غیر اخلاقی در کشور را نام برد. به تازگی وزیر ارتباطات کشورمان هم در این رابطه صحبت هایی را انجام داده است. وزیر ارتباطات، شبکه ملی اطلاعات را بستر پاک و امن برای رفع نیازهای مردم در داخل کشور با قیمت ارزان برشمرد و تاکید کرد: در سه سال گذشته میزان مراجعه به سایت های غیر اخلاقی کاهش یافته است. وزیر ارتباطات با بیان این که شبکه ملی اطلاعات دیگر حرف و تبلیغ نیست اظهار داشت: این شبکه حرف نیست بلکه اقدام و عمل است و در روزهای گذشته و در تمام مراسم بخش خصوصی و دانشگاهی در این زمینه گزارش ارائه دادند و به این موضوع اذعان کردند که اقبال مردم به افزایش استفاده از محتوای داخل و ترافیک داخلی نشان دهنده این واقعیت است. وی با تاکید بر این که وزارت ارتباطات از ابتدا علاقه مند به کار و عمل بوده است و قضاوت را به مردم می سپارد، هدف از ایجاد این شبکه را ایجاد بستر پاک و امن برای رفع نیازهای مردم در داخل کشور با قیمت ارزان برشمرد. واعظی تصریح کرد: طبق آخرین اطلاعات دریافتی در سه سال گذشته به سرعت میزان مراجعه به سایت های غیر اخلاقی کاهش یافته و معتمدیم باید این میزان از این هم کمتر شود. وزیر ارتباطات با بیان این که در توسعه تلفن همراه به نسل های ۳ و ۴ نیز همچون شبکه ملی اطلاعات رفع نیاز کاربران مدنظر بوده است، گفت: امروزه تلفن

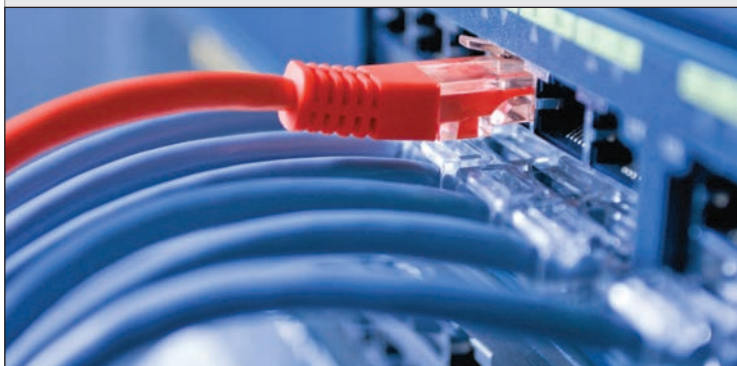
همراه کاربرد دیگری یافته است. به همین دلیل کارهای مقدماتی در زمینه دولت همراه شروع شده و به خوبی پیش می رود. به نحوی که با رونمایی از فاز نخست دولت الکترونیک در آینده نزدیک به دنبال ایجاد دولت همراه هستیم تا تمام خدمات دولت الکترونیک را روی تلفن همراه برای هموطنان ارائه کنیم. وی با اشاره به حرکت دنیا به سمت اینترنت اشیا و با بیان این که اینترنت اشیا تحول عظیمی به وجود خواهد آورد و بخش قابل توجهی از زندگی انسان را هوشمند خواهد کرد، اظهار داشت: همچنان که ایرانشل روی این موضوع کار کرده و پروژه ارائه داده است باید سرمایه گذاری روی اینترنت اشیا افزایش یابد و اپراتورها با شبکه گسترده ای که در سراسر کشور دارند وارد مقدمات کار آن شوند. واعظی با اشاره به اقدامات صورت گرفته از سوی این اپراتور در زمینه توسعه نسل جدید اینترنت پرسرعت ثابت (TD-LTE) در ۱۳۲ شهر کشور گفت: این پروژه بخشی از نگرانی ما در زمینه دسترسی در شبکه ملی اطلاعات را بر طرف کرده است. وزیر ارتباطات، ارائه نسل ۴ و بالاتر در ۳۵۰ شهر کشور را نیز گام بسیار مهمی برشمرد و گفت: افزایش استفاده از دیتا در ماه های اخیر پس از رونمایی از فاز نخست شبکه ملی اطلاعات، نشان دهنده آمادگی ملت در استفاده از خدمات ارائه

کاهش مراجعه به سایت های غیر اخلاقی در کشور

در سه سال گذشته میزان مراجعه به سایت های غیر اخلاقی کاهش یافته است

افزایش استفاده از دیتا در ماه های اخیر پس از رونمایی از فاز نخست شبکه ملی اطلاعات،

نشان دهنده آمادگی ملت در استفاده از خدمات ارائه شده است



شده است و از این رو باید سریعتر کار کنیم. وی با تاکید بر همکاری با دانشگاه ها و مراکز پژوهشی ادامه داد: توصیه می شود تمام شرکت های بزرگ در این زمینه فعالیت کنند و به جای این که همه کارها را خودشان انجام دهند به برون سپاری و استفاده از شرکت های خصوصی بپردازند که هم به اشتغال جوانان کمک می کند و هم برای خود شرکت صرفه اقتصادی به همراه دارد. واعظی با اشاره به توسعه بازار ICT در کشور و بیان این که ارزش این بازار در ابتدای دولت یازدهم بین ۱۷ تا ۱۸ میلیارد تومان بود خاطر نشان کرد: در حال حاضر این بازار به ۴۰ هزار میلیارد تومان رسیده است و با توجه به جمعیت و اقبال مردمی و میزان سرمایه گذاری صورت گرفته در این زمینه باید برای رسیدن به بازار ۱۲۰ هزار میلیارد تومانی تلاش کرد. وی افزایش استفاده از دیتا را موجب گسترش بازار ICT دانست و گفت: هرچه این بازار توسعه یابد، اشتغال فارغ التحصیلان این حوزه که اولویت دولت نیز به شمار می رود، افزایش می یابد و در نتیجه جوانان می توانند با حضور در کشور درآمد خوبی کسب کنند. بدون شک در صورتی که درآمد جوانان با توسعه بازار ICT افزایش پیدا کند، این صنعت محرکی برای گسترش و پیشرفت در دیگر صنایع فعال در کشورمان خواهد شد.

راز و آنالایین بلیط هواپیما و قطار از تمامی ایرلاین های جهان

راز و آنالایین هتل از وب سایتهای معتبر نظیر بوکینگ و آگودا

اسودگی از محل پول نقد و استفاده از کارت به همراه موجودی مورد نیاز

فرید از سایتهای فارمی و ...

payment.etoos.ir

۰۵۱-۳۷۰۰۹۳۵۳-۵

telegram.me/etoospayment

ارائه مستر کارت قابل شارژ از اروپا تنها با پاسپورت معتبر

ارائه مستر کارت قابل شارژ از اروپا تنها با پاسپورت معتبر

مستر کارت فیزیکی با امکان،

سافت مساب Android developer

سافت مساب Apple developer

ثبت نام در سایتهای فارمی

فرید از سایتهای فارمی و ...

payment.etoos.ir

۰۵۱-۳۷۰۰۹۳۵۳-۵

telegram.me/etoospayment

یادداشت |

■ گلسا ماهیان

لشکر شرکت‌های فناوری اطلاعات علیه ترامپ

همانطور که پیش بینی می‌شد، شرکت‌های Intel، Google، Microsoft، Apple و ۹۳ شرکت تکنولوژی دیگر، با امضای دستوری مشترک، از پرونده شکایت حقوقی علیه دونالد ترامپ (و قانون منع ورود مهاجران ۷ کشور)، حمایت کردند. در متن این دستور آمده است: «این فرمان اجرایی، دوازده انسانیت، برابری و آزادی است و به صنعت تجارت و رشد اقتصادی ایالات متحده، ضربه سهمگینی وارد خواهد کرد.»

بعد از این که شکایت علیه حکم ترامپ در واشنگتن و دیگر ایالت‌های آمریکا به دادگاه ارائه شد، یکی از قضات فدرال به نام James Robert دستور توقف اجرای حکم ترامپ را صادر کرد که بلافاصله اجرا شد. دپارتمان امنیت ملی آمریکا نیز اعلام کرد که پروسه بررسی پرونده مهاجران به روال عادی برخواهد گشت و بسیاری از مهاجرین از جمله کسانی که ویزای دانشجویی و گرین کارت داشتند، به سرعت پروازهای خود را به سمت این کشور رزرو کردند تا قبل از اجرایی شدن دوباره این حکم، به آمریکا وارد شوند. وزارت دادگستری آمریکا که حامی ترامپ است به این حکم اعتراض و درخواست تجدید نظر کرد. ترامپ به خبرنگاران در گلف کلاب Mar-a-Lago فلوریدا اعلام کرد: «ما برنده خواهیم شد، به خاطر امنیت کشورمان، ما حتما می‌بریم.» وی همچنین حکم قضای فدرال را مورد انتقاد قرارداد و گفت: «دستور این شخص به اصطلاح قاضی، واقعا مضحک است و حتما لغو خواهد شد.» در متن دستور مشترک که تقریباً تمام شرکت‌های تکنولوژیک امضا کردند آمده است:

«این حکم باعث می‌شود که استخدام کارمندان جدید برای شرکت‌های تجاری سخت و گران تمام شود و عملکرد عادی شرکت، با مشکل مواجه شود. علاوه بر این امکان پیدا کردن و به کارگیری نیروهای خلاق و با استعداد، بسیار پایین خواهد آمد.»

علاوه بر این به عقیده این شرکت‌ها، این حکم باعث می‌شود که استعدادها در سرتاسر دنیا، جذب کشورهای دیگر شوند و فرار مغزها از آمریکا اتفاق خواهد افتاد. «عدم وجود ثبات و فضای آرام، استخدام بهترین استعدادهای دنیا را توسط شرکت‌های آمریکایی، بسیار سخت می‌کند و عملاً این شرکت‌ها از فضای رقابت جهانی عقب می‌مانند.» طبق نظر سنجی خبرگزاری رویترز، ۴۹ درصد مردم عادی طرفدار حکم ترامپ و ۴۱ درصد مخالف این حکم هستند اما یک متخصص حقوقی به این خبرگزاری گفت که توییت‌های منتشر شده رئیس جمهور علیه یک قاضی فدرال کاملاً غیر معمول و عجیب است: «این که رئیس جمهور با بی احترامی، اقتدار جایگاه یک قاضی را به چالش می‌کشد، نباید توقع داشته باشد که دادگاه نیز به اقتدار جایگاه وی احترام بگذارد.» جالب است بدانید که روسای دو شرکت‌های آمازون و تسلا که مشاور ترامپ نیز هستند، این دستور مشترک را امضا نکردند. البته رئیس تسلا، الن ماسک قول داده است که در مورد مسئله مهاجرین، با رئیس جمهور به طور مستقیم صحبت کند. چند روز قبل ۳۰ شرکت تکنولوژی دیگر هم به این لیست اضافه شدند و درخواست مشترک را امضا کردند. در این لیست نام شرکت‌های معتبری همچون HP، Adobe، Tesla و Evernote به چشم می‌خورد. متأسفانه با وجود این که شرکت‌های بزرگی نظیر اپل، فیس‌بوک و مایکروسافت این درخواست را امضا کرده‌اند، اما باز هم جای خالی شرکت‌های آمازون به چشم می‌آید. البته در حال حاضر به حکم یک قاضی فدرال و تأیید سه قاضی دادگاه تجدید نظر، این قانون به حالت تعلیق در آمده است و دارندگان ویزای ایالات متحده فعلاً می‌توانند به خاک این کشور وارد شوند. رئیس جمهور آمریکا، دونالد ترامپ همچنان اصرار دارد که برای حفظ امنیت داخلی کشور، این قانون باید هر چه سریع‌تر به اجرا دربیاید.

در به کارگیری ماده‌ای خاص، افزایش دهید. این مسئله برای آینده گوشی‌های تلفن همراه اهمیت بسیار زیادی دارد و به این ترتیب می‌توانید مقدار شارژی که در باتری گوشی خود ذخیره می‌کنید را افزایش دهید. برای این که بیشتر مشخص شود باید بگوییم که مقدار شارژ گوشی رابطه مستقیمی با سطح الکترونها دارد و اگر به برخی از مواد الکتروند، ساختار نانو بدهیم، می‌توانیم چگالی نیرو را افزایش داده و به این شکل عمر باتری را بیشتر کنیم.

■ گویا با استفاده از فناوری نانو می‌توان گوشی‌ها را به گونه‌ای طراحی کرد که انعطاف داشته باشند، در این رابطه توضیح دهید.

ما تصمیم داریم که یک گوشی لمسی با عملکردهایی نظیر «خم کردن گوشی برای بزرگنمایی بیشتر» و «پیچ دادن گوشی برای رفتن در منوها» طراحی کنیم. اولین چیزی که فکرم را مشغول کرده این است که تا حد امکان فناوری‌های مربوط به گوشی‌های منعطف را افزایش دهیم. به این ترتیب می‌توان هسته‌های الکترونیک قابل انعطاف و کشش را در گوشی‌های نوانیا بسازیم. همچنین با استفاده از فناوری نانو ترانزیستورها و رابط‌های داخلی آن‌ها قابل انعطاف خواهند بود. این طراحی‌ها نیازمند مهارت بسیار زیادی است و باید زمان زیادی را صرف آن کنیم.

■ نانو چه مزایای دیگری را برای گوشی‌های تلفن همراه دارد؟

در صورت به کارگیری نانو در ساختار تلفن‌های همراه می‌توان به یک محصول سبک‌تر دست پیدا کرد که حمل آن در جیب هم آسان تر باشد، حتی دیگر نیازی نیست که شما نگران نشستن روی گوشی تلفن همراهتان و شکستن آن باشید زیرا نانو گوشی‌های منعطف و نشکن را برای ما به ارمغان خواهد آورد.

■ آیا این گوشی‌ها تا سال آینده به بازار خواهد آمد؟

این گوشی‌ها در تولید انبوه به زودی به بازار نخواهند آمد و باید گفت که فناوری نانو تقریباً در دو تا سه سال آینده شکل می‌گیرد اما این وعده را می‌توانم بدهم که در آینده محصولات زیادی در راه هستند و کاربران را شگفت زده خواهند کرد.



«Chris Bower» یکی از دانشمندان شرکت نوکیاست که در آزمایشگاه کمبریج این شرکت فعالیت می‌کند

تلفن‌های آینده و فناوری نانو

مصاحبه با کریس باور، محقق در نوکیا

دانشمندان شرکت نوکیاست که در آزمایشگاه کمبریج این شرکت فعالیت می‌کند. او در مصاحبه‌ای با سایت idtechdx.com نظرات خود را در مورد آینده فناوری نانو در صنعت تلفن همراه، زیبایی شناسی گوشی‌ها، عمر باتری‌ها و گوشی‌های انعطاف‌پذیر، مطرح کرده است. این مصاحبه را در ادامه با هم می‌خوانیم.

■ توضیح دهید که چگونه فناوری نانو می‌تواند رنگ یک گوشی را عوض کند؟

در حقیقت ساختارهای نانو می‌توانند در ساخت پلیمرهایی که قابل بسط هستند، مورد استفاده قرار گیرند و به این ترتیب رنگ گوشی شما را تغییر دهند. به عنوان نمونه در زمانی که شما گوشی خود را می‌کشید، رنگ آن بدون استفاده از هیچ نیرویی می‌تواند از رنگ قرمز به آبی یا هر رنگ دیگری تغییر پیدا کند. خبر خوب برای کاربران این است که قرار است سطوحی تولید شود که رنگ آن‌ها قابل تغییر است و این موضوع بیشتر به درد افرادی می‌خورد که همیشه برای انتخاب رنگ‌ها دچار تردید هستند و در زمان خرید یک وسیله دقیقاً نمی‌دانند که چه رنگی را بیشتر دوست دارند.

■ در مورد عمر باتری، فناوری نانو چه نقشی می‌تواند داشته باشد؟

شما می‌توانید میزان زیادی از سطح ماده نانو را

بازار تلفن‌های همراه به قدری داغ شده است که یک ویژگی خاص برای یک گوشی هوشمند می‌تواند به عنوان یک برگ برنده برای آن باشد. شرکت‌هایی مانند سامسونگ، اپل و HTC در چند سال اخیر تمام تمرکز خود را روی این بازار قرارداده‌اند و رقابت تنگاتنگی در میان آن‌ها وجود دارد. برخی از مردم هنوز هم دوست دارند که از سیستم عامل سیمبیان یا ویندوز فون استفاده کنند و با توجه به همین موضوع به سراغ استفاده از گوشی‌های شرکت نوکیا می‌روند و آن دسته از مردم که به اپل علاقه خاصی دارند و با سیستم عامل iOS راحت‌تر هستند، یک گوشی آیفون خریداری می‌کنند. اگر کسی به دنبال کار با سیستم عامل اندروید باشد هم به سراغ گوشی‌های سامسونگ، سونی، هواوی و HTC می‌رود. به هر حال مشخص است که رقابت در میان این شرکت‌ها بسیار شدید است و هر کدام به نوبه خود می‌توانند که موفق عمل کنند اما شرکتی می‌تواند به پیروزی نهایی دست پیدا کند که ضمن این که تمامی نیازهای کاربران را پاسخ می‌گوید، هزینه زیادی را به آن‌ها وارد نکند، رقابت موجود در این بازار به قدری شدید است که باعث شده فاصله شرکت‌ها از نظر میزان برتری با هم بسیار کم باشد، به این ترتیب اگر یک شرکت کمی از موضع قدرت خود کوتاه بیاید یا از برخی از نیازهای کاربران غافل شود، خیلی سریع از دیگر شرکت‌های رقیبش عقب خواهد ماند. در این هفته به سراغ یکی از دانشمندان ارشد مواد در آزمایشگاه نوکیا رفته‌ایم تا در مورد احتمالات ممکن برای استفاده از فناوری نانو در تلفن‌های همراه آینده، اطلاعاتی را کسب کنیم. دکتر کریس باور، «Chris Bower» یکی از



ارائه مستر کارت قابل شارژ از اروپا تنها
با پاسپورت معتبر

۵۹۹ هزار تومان

خرید کنید، در سایت‌های اینترنتی ثبت‌نام کنید و ...
با حذف واسطه‌ها همیشه در مبدا حرکت باشید

telegram.me/etoospayment

تلفن: ۰۵۱-۳۷۰۰۹۲۵۳-۵



لینکدونی

خبرنامه سینما

حواشی سینمای ایران و جهان را پیگیری نمایید

به بهانه برگزاری سی و پنجمین جشنواره فیلم فجر، اولین لینکدونی این هفته را به یک وب سایت خبری در حوزه سینما اختصاص داده ایم. در سایت خبری سینما پرس شما از جدیدترین اخبار سینمایی مطلع شده و قادر به پیگیری اتفاقات و حواشی سینمای ایران و جهان خواهید بود. همچنین در این وب سایت خبری می توانید به تماشای گزارش های تصویری و ویدئویی نشست، نقد و بررسی فیلم های مختلف را دنبال کرده و از بسته های موضوعی سایت بهره مند شوید. از دیگر بخش های این وب سایت نیز می توان به فیلم مستند، فیلم کوتاه، فیلم ویدئویی، انیمیشن و بازی، تلویزیون و هفت هنر اشاره کرد.

www.cinemapress.ir

احکام مذهبی

با مباحث قرآن پژوهی و حدیث پژوهی آشنا شوید

پیشنهاد بعدی این هفته یک وب سایت مذهبی می باشد. وب سایت هدانا از قسمت های متنوعی همچون احکام، دین پژوهی، قرآن و عترت، زندگی دینی، کلام استاد و حکمت تشکیل شده است. در این وب سایت مذهبی می توانید با احکامی همچون احکام تقلید و بلوغ، احکام اعتکاف، احکام موسیقی، احکام خمس و... آشنا شده، به مطالعه مقالاتی در زمینه اخلاق، اجتماع، سیاست، ادعیه و مناجات پرداخته و مباحث مختلفی نظیر قرآن پژوهی، حدیث پژوهی و احادیث موضوعی را دنبال نمایید. مشاوره، خانواده، آشنایی با علما و بزرگان شیعه، فلسفه، عرفان، دستورالعمل عرفانی، سیر و سلوک و محاسبه سن تکلیف از دیگر بخش های این وب سایت می باشد.

www.hadana.ir

پزشکی نوین

شیوه های جدید در مان بیماری ها را بشناسید

سومین لینکدونی این هفته یک وب سایت پزشکی می باشد. در وب سایت درمان های نوین شما می توانید با تکنولوژی ها و درمان های جدید آشنا شده، از کتابخانه پزشکی سایت استفاده کرده، ضمن بهره مندی از بانک اطلاعات پژوهشی وب سایت، از اطلاعات تجهیزات پزشکی برخوردار خواهید شد. همچنین در این سایت می توانید روش های مختلف درمان جراحی بیماری ها را شناخته و با درمان های جدید سول های بنیادی، ناباروری، سرطان، لیزرتراپی و... آشنا شوید. آموزش پیشگیری از بیماری، آموزش مراقبت از بیمار، بانک جامع پزشکی، طب سنتی و اسلامی و هسته آموزشی کامل مراجع اطلاعات علوم پزشکی از دیگر بخش های این وب سایت پزشکی به شمار می آیند.

www.novintahlilgaran.com

همیار دانشجو

رشته های مختلف درسی را آموزش ببینید

آخرین پیشنهاد این هفته لینکدونی یک وب سایت آموزشی پژوهشی می باشد. در وب سایت همیار دانشجو بخش های مختلف آموزشی در زمینه های علوم انسانی، علوم پایه، علوم پزشکی، عمومی، فنی و مهندسی، نرم افزار، نظامی، برنامه نویسی، کارآفرینی و کتاب گنجینه شده است. در این وب سایت می توانید از آموزش رشته هایی نظیر برنامه ریزی شهری، هتلداری، گردشگری، بیمه، مدیریت، بیوتکنولوژی، محیط زیست، سرمایه گذاری، شیلد، معدن و... بهره مند شوید. همچنین در این وب سایت امکان دسترسی به سوالات امتحان های مختلف و کنکور فراهم شده است.

www.hdaneshjoo.com

امتحانی که ارتباطات در آن شکست خورد

وجود آمده امتحانی را برای سیستم ارتباطی کشور به وجود آورد که نمی توان در آن نمره خوبی به سیستم ارتباطی داد. سایت های ارتباطی هرچند به سیستم ژنراتور سوختی مجهز بودند اما بدون سایت های BTS عملاً غیر استفاده بودند. از این رو مدیران بخش های مدیریت بحران باید برای حفظ ارتباطات در شرایط بحرانی مانند این ماجرا خواهان ارتقای استانداردها در حوزه ارتباطات بیسیم باشند. هر چند وجود ارتباطات جایگزین مانند شبکه های سیمی تلفن ثابت راهگشا خواهد بود اما حضور ارتباطات بیسیم مانند شبکه های موبایلی و یا حتی شبکه های موبایلی ماهواره ای این روزها با گسترش شهرها حقیقتاً حیاتی شده است. امیدواریم این شرایط بد دیگر برای اهالی این منطقه تکرار نشود.

بروز پدیده گرد و غبار سنگین و در پی آن ایجاد رطوبت و بارندگی در استان خوزستان متأسفانه علاوه بر این که شرایط زندگی را برای مردم این خطه سخت کرده است، در ساعت ۲ بامداد روز شنبه همین هفته ماجرایی عجیبی را رقم زد. به گزارش مهر در یکی از سایت های توزیع برق گرد و غبار و رطوبت بالا باعث برقراری اتصال در شبکه توزیع و قطع گستردگی برق در این استان شد. این ماجرا در نوع خود عجیب بود تا این که اتفاقات ادامه دار آن وضعیت را بحرانی تر کرد. مهر نوشت حدود ساعت ۷ صبح همان روز سایت های BTS که به UPS مجهز بودند، در پی اتمام انرژی شان خاموش شدند و ارتباطات بیسیم در بیش از ده شهر از این استان غیرممکن شد. این شرایط بحرانی به

علیرضا مظاهری



واقعیتی که به کروم افزوده می شود!

است. مجموعه WebVR به توسعه دهندگان و تولیدکنندگان محتوا این امکان را می دهد که بتوانند تجربه جدیدی را به محصولات خود بیفزایند؛ بدون آن که مجبور شوند این تجربیات را از پایه ایجاد کنند. به روزرسانی جدید هدیه جدیدی هم برای کاربران دارد. آن ها می توانند به کمک آن به تماشای آزادانه ویدئوهای ۳۶۰ درجه بپردازند. علاوه بر این امکان تجربه کامل پلتفرم Daydream نیز برای کاربران فراهم شده است. گوگل برای تکمیل کار خود حتی چند شریک را معرفی کرده است. شرکای گوگل برای تکمیل واقعیت مجازی روی مرورگر Matterport، SketchFab و PlayCanvas معرفی شده اند. گوگل اضافه کرده است که این امکان فعلاً برای هدست های Daydream و افرادی که روی گوشی و دسکتاپ خود قصد دارند واقعیت مجازی ببینند، فعال خواهد شد. گوگل در آینده نزدیک برای هدست های دیگر و کاردبورد خود این به روزرسانی را قرار خواهد داد.

پیش از این کروم گوگل یکی از محدود مرورگرهای موبایلی بود که از WebVR پشتیبانی نمی کرد. این به این معنی است که این مرورگر در موبایل یا گوشی تلفن همراه نمی توانست موقعیت یا جهت و تغییرات حرکتی گوشی را اندازه گیری کند. حالا مرورگر کروم موبایلی می تواند این اطلاعات را جمع آوری کند. با این داده ها کروم می تواند بیشتر از گذشته تجربه پربارتری را در اختیار کاربرانش بگذارد. کاربران از این پس می توانند با انگشت خود یک صفحه وب مشخصی را مرور کنند یا روی یک موضوع واقعیت مجازی در وب کلیک کنند. علاوه بر این کاربران می توانند گوشی خود را به پلتفرم Daydream متصل کرده و تجربه بی نهایت شگفت انگیزی را پیش چشم خود قرار دهند. در ماه دسامبر سال گذشته بود که گوگل در نسخه ای آزمایشی از مرورگر کروم خود را به API های WebVR مجهز کرد اما حالا و در به روزرسانی جدیدش این امکان تازه خود را در دسترس عموم کاربران کروم قرار داده

استفاده از واقعیت مجازی روی گوشی تلفن همراه حرکتی جذاب و در عین حال ساده است. کافی است یکی از محصولات مخصوص به این کار را که قیمت زیادی هم ندارند، تهیه کرده و سپس گوشی خود را در جایی که برای آن تهیه شده، قرار دهید. پس از انجام این کار در بین منوهای گوشی حرکت کرده و نرم افزار مورد نظر خود را انتخاب و اجرا کنید. حالا وقت آن می رسد تا واقعیت مجازی را تجربه کنید. یکی از این محصولات نه چندان گران قیمت تبدیل گوشی به پلتفرم واقعیت مجازی، کاردبورد گوگل است. گوگل، کاردبورد را با قیمتی چند ده دلاری به بازار ارائه کرد تا به فیس بوک و مجموعه واقعیت مجازی اش که اوکیولس نام دارد، بفهماند که واقعیت مجازی با سخت افزارهای موجود و نه چندان گران گوشی های تلفن همراه قابل پیاده سازی است. حالا اوایل همین هفته Techcrunch خبر داد که گوگل باز هم قصد دارد، دسترسی به واقعیت مجازی را ساده تر از گذشته کند.

etooSpay

خرید آسان انواع گیفت کارت



payment.etoos.ir

باما تماس بگیرید ۳۷۰۰۹۲۵۴

| پیشنهاد هفته |

مشخصات رم

مقدار حافظه اشغال شده سیستم را مشاهده نمایید

اولین نرم افزار پیشنهادی این هفته به برنامه‌ای جهت مشاهده اطلاعات رم رایانه اختصاص دارد. RAMExpert نرم افزاری کاربردی برای نمایش اطلاعات حافظه رایانه شما می‌باشد. با استفاده از این نرم افزار می‌توانید اطلاعات کاملی از رم رایانه خود داشته باشید و مقدار حافظه مشغول و در حال استفاده و آزاد آن را مشاهده کنید. همچنین این نرم افزار با بررسی سیستم شما، در صورت نیاز برای بهبود کارایی آن پیشنهاد ارتقا به شما می‌دهد. افزون بر موارد بالا این نرم افزار اطلاعات بی نظیری از نام اسلات، ظرفیت اسلات، مدل، نوع، سریال نامبر و... را در اختیار کاربر قرار داده و در صورت پر شدن فضا و نیاز به ارتقا، نرم افزار بهتر و ارتقا یافته سخت افزار را به شما پیشنهاد می‌کند.

حجم فایل: 3.14 مگابایت

www.kcsoftwares.com

جستجوگر متن

تمام یادداشت‌های خود را در یکجا نگهدارید

پیشنهاد نرم افزاری بعدی این هفته درباره جستجو در نوشته‌ها و متون می‌باشد. نرم افزار RightNote به شما امکان ذخیره یادداشت‌ها و نوشته‌ها را در یکجا می‌دهد و در صورت نیاز امکان جستجو در این برنامه وجود داشته و شما را در یافتن سریع اطلاعات و نوشته‌ها یاری خواهد کرد. با استفاده از این برنامه که دارای قابلیت‌های زیادی است می‌توانید تمامی یادداشت‌های کوچک و بزرگ خود را در یکجا جمع آوری کرده و هر زمانی برای یافتن آن‌ها به راحتی جستجو کنید. همچنین رابط کاربری برنامه ساده و خلوت است و گشت و گذار در آن با توجه به منوهای بالای رابط کاربری و نمودارهای شناخته و داخل آن صفحات به صورت سلسله مراتب وجود داشته، شما به راحتی می‌توانید درون آن نوشته‌ها یادداشت‌های کوچک قرار داده و با استفاده از دکمه‌هایی که در بالای رابط کاربری برنامه وجود دارند جزئیات آن‌ها را تکمیل نمایید.

حجم فایل: 38 مگابایت

www.bauerapps.com

تکراری یاب

عکس‌های تکراری را بر اساس محتویات پیدا کنید

آخرین نرم افزاری که این هفته به شما معرفی خواهیم کرد، برنامه‌ای است جهت جستجو و یافتن عکس‌های تکراری. ImageDupeless نرم افزاری است که جهت جستجو و یافتن عکس‌های تکراری در مجموعه‌های بزرگ و کوچک و درایوها طراحی شده است. این برنامه برخلاف دیگر برنامه‌ها که عکس‌های تکراری را بر اساس حجم، فرمت، اندازه و... یافت می‌کنند، محتویات درون عکس‌ها را چک می‌کند. لازم به یادآوری است که مقایسه عکس‌هایی که جدیداً درون هارد خود می‌ریزید نسبت به عکس‌هایی که قبلاً داشتید توسط برنامه سریع‌تر صورت می‌گیرد. از مهم‌ترین قابلیت‌های این نرم افزار می‌توان به قابلیت مقایسه عکس‌های جدید اضافه شده با عکس‌هایی که قبلاً توسط برنامه اسکن شده بودند بدون نیاز به وجود عکس‌هایی که قبلاً اسکن شده بودند و امکان مقایسه عکس مورد نظر شما با عکس‌هایی که در گالری برنامه از قبل اسکن شده بودند اشاره کرد.

حجم فایل: 13 مگابایت

www.graphics.com

توسعه‌کننده فناوری اطلاعات

رشید زارعی



۲۶ کشور منطقه به خود اختصاص داده است. مشابه گزارش‌های گذشته همچنان کشورمان وضعیت مناسبی در زمینه توسعه فناوری اطلاعات ندارد و با جایگاه مطلوب فاصله بسیاری دارد. البته جایگاه ایران در بین کشورهای منطقه در ارزیابی برخی از پارامترهای توسعه فناوری اطلاعات مانند دسترسی خانوارها به رایانه و نیز شاخص مهارت بهتر است. در سال ۲۰۱۵ ایران در زمینه دسترسی خانوارها به رایانه رتبه ۱۵ و در شاخص مهارت رتبه ۸ را در میان کشورهای منطقه کسب کرد. امید است در گزارش سال‌های آتی، وضعیت کشورمان در توسعه فناوری اطلاعات بهبود پیدا کند.

ارزیابی‌های انجام شده برای توسعه فناوری اطلاعات در کشورهای مختلف نشان می‌دهد، ایران در سال ۲۰۱۵ نسبت به سال قبل از آن یک رتبه ارتقا داشته است. در این میان شاخص دسترسی خانوارها به اینترنت در مدت زمان مورد نظر رشد دو پله‌ای را تجربه کرده است. همچنین از لحاظ میزان استفاده از اینترنت که یکی از شاخص‌های انتشار و نفوذ ICT در اشخاص، مؤسسات و دولت‌ها به شمار می‌آید، وضعیت ایران در سال ۲۰۱۶ نسبت به سال ۲۰۱۵ تغییری نداشته است. نکته قابل توجه در گزارش منتشر شده این است که در دو سال اخیر، ایران در شاخص استفاده از اینترنت رتبه ۱۶ را در بین



Google
Apps for Work

کمک به کاربران سازمانی برای یافتن سریع داده‌ها

گوگل در ابرها

خدمات جدید گوگل با عنوان Cloud Search به کاربران اجازه خواهد داد مطالب مورد نیاز خود را از طریق ایمیل شرکت خود، فضای ذخیره‌سازی ابری و دایرکتوری پیدا کنند. این خدمات نه تنها امکان جستجو را با جزئیات تماس برای همکاران فراهم می‌کند، بلکه اطلاعاتی در مورد فایل‌های به اشتراک گذاشته شده و رویدادهای تقویم را در اختیار آن‌ها قرار می‌دهد. گوگل قصد دارد با راه‌اندازی این سرویس، ضمن جذب مشتری بیشتر، زمانی که کاربران نیاز دارند اطلاعات لازم را از منابع مختلف برای آن‌ها فراهم کند.

کارت‌هایی برای کمک

هنگامی که کاربران به سرویس Cloud Search در وب یا در یک دستگاه با سیستم عامل اندروید وارد می‌شوند، «کارت‌های کمک» دریافت می‌کنند که فایل‌های

بازاریابی نمی‌تواند سوابق منابع انسانی را مشاهده کند.

نبرد گوگل و مایکروسافت

در حال حاضر خدمات طراحی شده تنها با فایل‌های ذخیره شده در ابر گوگل کار می‌کند اما این شرکت تلاش می‌کند با ادغام خدمات ابری، سرویس خود را توسعه دهد. برخی از کارشناسان معتقد هستند گوگل مجبور نیست خدمات Cloud Search را به منظور ذخیره‌سازی توسعه دهد اما انجام این کار برای آن دسته از کاربرانی که برنگه‌داری فایل‌های ذخیره شده در مراکز داده خود تاکید دارند، مفید است. گوگل از این طریق می‌تواند با جذب مشتریان بیشتر، بهتر با دیگر شرکت‌ها رقابت کند. یکی از بزرگترین رقبای گوگل در حوزه خدمات ابری، شرکت مایکروسافت است که با ارائه آفیس ۳۶۵ به کاربران کسب و کارهای مختلف کمک می‌کند فایل‌های به اشتراک گذاشته شده را پیدا کنند.

کلیدی را برای آن‌ها برجسته می‌کند. این خدمات برای اولین بار با نام Springboard در سال گذشته معرفی شد و گوگل تصمیم گرفته است ابزار و ویژگی‌های بیشتری را مانند Cloud Search به آن اضافه کند تا کسب و کار بزرگتری ایجاد شود. بنابر اعلام شرکت گوگل قرار است این سرویس، هفته جاری بدون هیچ هزینه اضافی شروع به کار کند که برای ۲۸ زبان زنده دنیا قابل دسترس خواهد بود. در ابتدا آن دسته از کاربرانی که به برنامه انتشار سریع گوگل دسترسی دارند از این خدمات استفاده می‌کنند و مشتریانانی که به روزرسانی خود را به تأخیر بیندازند، به طور طبیعی دیرتر از آن بهره‌مند خواهند شد. علاوه بر این کاربران تنها فایل‌هایی را در Cloud Search مشاهده خواهند کرد که مجوز برای اشتراک‌گذاری داشته باشند. به عنوان مثال در یک شرکت فردی از تیم



Telegram.me/byteweekly

دریافت نسخه pdf هفته نامه بایت و بیشتر از آن در کانال تلگرام بایت



امنیت را به ویندوز خود بیاورید

رمزگذاری روی درایورهای ویندوز

می‌توانید از این کلمه برای بازیابی آن استفاده کنید. بنابراین در ذخیره‌سازی آن دقت کافی داشته باشید. با انجام این کار تقریباً کار شما برای قفل‌گذاری روی درایو مورد نظر شما به پایان می‌رسد. با کلیک روی گزینه‌های پایانی عملیات رمزگذاری اطلاعات آغاز می‌شود. این عملیات بسته به حجم اطلاعات شما زمانی را به خود اختصاص خواهد داد که ممکن است کمی طولانی باشد. با پایان یافتن این عملیات درایو مورد نظر شما با علامت قفل نمایش داده خواهد شد و از آن پس تنها شما و سایر کاربرانی که به واسطه شما رمز تعیین شده را در اختیار دارند می‌توانند اطلاعات ذخیره شده در این درایو را مشاهده کنند.

چه نرم افزارهای دیگری وجود دارد؟

حال که از رمزگذاری روی درایوها و فایل‌ها سخن به میان آمد، مناسب است برخی از نرم‌افزارهای ارائه شده در این زمینه را نیز به شما عزیزان معرفی کنیم. هر چند همان‌طور که گفته شد استفاده از این نرم‌افزارها با کمی ریسک و خطر همراه است، با این وجود ممکن است برخی از کاربران تمایلی به استفاده از آن‌ها را نداشته باشند از جمله نرم‌افزارهایی که در این زمینه ارائه شده است می‌توان به Folder Lock اشاره کرد. این نرم‌افزار نیز امکان رمزگذاری روی فایل‌های مختلف را در اختیار کاربر قرار می‌دهد. همچنین می‌توان از برنامه Ashampoo Magical Security به عنوان یکی دیگر از برنامه‌های کاربردی در این حوزه نام برد که می‌تواند به برخی از نیازهای شما پاسخ دهد

کلیک روی آیکن مربوط به این ابزار است. سپس صفحه‌ای در مقابل چشمان شما ظاهر خواهد شد که امکان استفاده از امکانات پیش‌بینی شده را برای شما فراهم می‌سازد. در این صفحه علاوه بر درایوهای سیستم شما، حافظه‌های جانبی شامل حافظه‌های فلش، حافظه‌های جانبی مانند حافظه تلفن همراه و یا هارددیسک‌های اکسترنال نیز نمایش داده می‌شود که به کاربر امکان می‌دهد آن‌ها را نیز قفل‌گذاری کند. در این مرحله باید پس از انتخاب درایو مورد نظر برای قفل‌گذاری، روی گزینه Turn On BitLocker که در مقابل آن تعبیه شده است، کلیک کنید. با انجام این کار پنجره جدیدی باز خواهد شد. در اولین گام سیستم از شما می‌خواهد تا کلمه عبور مورد نظر خود را برای تعیین به عنوان رمز ورودی به این درایو انتخاب کنید. بعد از تایپ کلمه عبور مورد نظر و تکرار آن، روی گزینه Next کلیک کنید. حال زمینه‌ای فراهم می‌شود تا کلمه رمزی را برای روز میادا و برای زمان مورد نیاز احتمالی برای بازیابی رمز تعیین شده، ذخیره کنید. در این مرحله ۳ راه‌حل پیش روی شما قرار خواهد داشت. حالت اول ذخیره‌سازی کلمه بازیابی روی حافظه جانبی است که به شما امکان می‌دهد این کلمه را روی حافظه فلش و یا سایر حافظه‌های جانبی ذخیره کنید. در حالت دوم می‌توانید این کلمه را در سیستم خود و در یکی از درایوها ذخیره کنید و حالت سوم نیز امکان تهیه نسخه چاپی از آن را به شما می‌دهد. فراموش نکنید این کلمه بازیابی، دارای اهمیت ویژه‌ای است و در صورتی که رمز ورود به درایو قفل شده را فراموش کنید،

به طور حتم یکی از مهم‌ترین مواردی که هر کاربری باید به آن توجه داشته باشد، میزان امنیت سیستمی است که با آن کار می‌کند. ابزار BitLocker Drive Encryption همان‌طور که از نامش پیداست برای رمزگذاری روی درایوهای ویندوز استفاده می‌شود. جالب است بدانید که این ابزار برای اولین بار در ویندوز ویستا و مایکروسافت ارائه شد و موفق بودن آن سبب شد تا مایکروسافت آن را در ویندوزهای بعدی خود نیز ارائه کند. اهمیت این موضوع به خوبی مشخص است. قطعاً شما نیز تایید می‌کنید که بسیاری از کاربران، علاقه فراوانی به استفاده از نرم‌افزارهای رمزگذاری و قفل‌گذاری روی فایل‌ها و درایوهای سیستم خود دارند. این درخواست می‌تواند از جهتی به دلیل نیاز به حفظ اطلاعات شخصی و خصوصی کاربران باشد و از جهتی نیز به دلیل نیاز به محرمانه نگه داشتن برخی اطلاعات مطرح شود. برخی کاربران برای دستیابی به این هدف از نرم‌افزارهایی استفاده می‌کنند که توسط شرکت‌های مختلف طراحی شده است. البته مشکلی که در این زمینه وجود دارد اشکالات برخی از این نرم‌افزارهاست که در مواردی سبب شده است کاربران استفاده کننده از آن‌ها اطلاعات خود را به‌طور کامل از دست بدهند. به همین دلیل است که کاربران به ابزار ویژه مایکروسافت برای رمزگذاری روی درایوها که می‌تواند از هر نرم‌افزار دیگری مطمئن‌تر باشد، اعتماد کرده‌اند و از آن استفاده می‌کنند.

چگونه کار می‌کند؟

اولین اقدام مراجعه به کنترل پنل ویندوز و

ترفند ویندوز

کدام شبکه اول وصل شود؟



ویندوز به طور خودکار دستگاه شما را به شبکه وایرلسی که قبلاً به آن وصل شده‌اید، متصل می‌کند. اگر هم نزدیک چند شبکه بی‌سیم که قبلاً به آن‌ها وصل شده‌اید قرار بگیرید، ویندوز از یک سیستم اولویت‌بندی برای انتخاب خودکار شبکه وای-فای استفاده می‌کند. در ویندوز ۱۰ امکان ویرایش این لیست اولویت‌بندی از طریق رابط گرافیکی ویندوز وجود ندارد و برای این کار بایستی از خط فرمان کمک بگیرید. در این هفته به نحوه انجام این کار می‌پردازیم. برای مشاهده لیست شبکه‌های بی‌سیم که قبلاً به آن‌ها متصل شده‌اید و نحوه اولویت‌بندی آن‌ها در ویندوز ۱۰، ابتدا از منوی Start بروی Settings کلیک کنید. سپس به Network & Wi-Fi > Manage Known Networks مراجعه کنید.

در این صفحه لیست شبکه‌های ذخیره شده را به ترتیب اولویت آن‌ها مشاهده می‌کنید اما متأسفانه امکان ویرایش اولویت‌بندی این لیست در این صفحه وجود ندارد. برای ویرایش اولویت‌بندی اتصال شبکه‌های بی‌سیم بایستی مراحل زیر را طی نمایید:

ابتدا بروی منوی Start راست کلیک کرده و گزینه Command Prompt (Admin) را انتخاب کنید.

اکنون برای مشاهده لیست شبکه‌های ذخیره شده زیر را وارد کرده و Enter بزنید:

```
netsh wlan show profiles
```

خواهید دید که لیست شبکه‌ها به ترتیب اولویت آن‌ها از بالا به پایین نمایش داده می‌شوند. در نتیجه نمایش داده شده بایستی به دو مورد توجه کنید: نام کارت شبکه و نام شبکه‌ای که می‌خواهید ترتیب اولویت آن را تغییر دهید. به عنوان مثال در مثال زیر نام کارت شبکه Wi-Fi و نام شبکه مورد نظر Remora است.

اکنون دستور زیر را با توجه به این که به جای wifi-name بایستی نام شبکه وایرلس، به جای interface-name بایستی نام کارت شبکه و به جای # بایستی عدد اولویت مورد نظر را جایگزین کنید وارد نمایید:

```
netsh wlan set profileorder name="wifi-name" interface="interface-name" priority
```

#=name> priority

به عنوان مثال، در مثال قبلی ما، دستور این گونه خواهد بود:

```
netsh wlan set profileorder name="Remora" interface="Wi-Fi"
```

priority=۱

با تایپ مجدد دستور نمایش لیست شبکه‌ها، می‌توانید پیش‌بینی جدید اولویت‌بندی آن‌ها را مشاهده کنید.

سفارش اینترنتی آگهی

www.37010.ir

۵٪ تخفیف مازاد در نیازمندیها

سفارش ۲۴ ساعته / پرداخت آنلاین

صرفه‌جویی در وقت و هزینه



یادداشت عکاسی |

آنالوگ عکاسی کنید!



نمی دانم آیا عکاسی آنالوگ و فرآیند آن را به خاطر می آورید یا نه اما چه آن را تجربه کرده اید و چه تجربه ای در مورد آن ندارید به شما توصیه می کنم حتما این کار را بکنید. اگر خاطره عکاسی آنالوگ را داشته باشید می دانید که چقدر هر فریم ارزشمند بود. احتمالا به خاطر دارید که معمولا از فیلم های ۳۶ تایی استفاده می کردیم. یعنی کلا می توانستیم ۳۶ عکس بگیریم بدون این که بعد از گرفتن عکس بلافاصله به آن نگاه کنیم و ببینیم خوب شده است یا نه! بعد از آن که ۳۶ عکس تمام شده هم باید با دقت خاصی فیلم دوربین را داخل خودش جمع می کردیم تا مبادا بعد از باز کردن آن نور بخورد و خراب شود. در نهایت هم فرآیند ظهور و چاپ عکس بود که معمولا این کار را به عکاسی ها می سپردیم. احتمالا از خودتان می پرسید اگر فرآیند این قدر سخت و پیچیده بود چرا باید دوباره آن را تجربه کنیم؟ حقیقت این است که آسان شدن روال عکاسی باعث شده یکی از پارامترهای اساسی انسانی یعنی دقت در عکاسی از بین برود! نکته دیگر این که به دلیل این که زیاد عکس گرفتن هزینه خاصی در بر ندارد بسیاری از افراد بدون فکر از یک سوژه چندین عکس گرفته و انتخاب بهترین فریم را به بعد از عکاسی موکول می کنند. از طرف دیگر وجود تنظیمات خودکار باعث شده بسیاری از عکس های تازه کار دقت چندانی به آن ها نکنند و تنها به آشنایی با مفاهیم اعداد و ارقام اکتفا کنند. نتیجه این بی دقتی ها تولید حجم زیادی از عکس های بی کیفیت است که گاهی خود عکاس را هم دلسرد می کند اما زمانی که شما از یک دوربین کاملا آنالوگ استفاده می کنید و تنها با آن به عکاسی می روید ناگهان همه چیز برای شما مهم می شود. می دانید که مثلا ۳۶ عکس بیشتر نمی توانید بگیرید و سعی می کنید برای کادربندی همه زوایا را در نظر بگیرید و بهترین آن ها را انتخاب کنید. فوکوس و تنظیمات دوربین برای شما اهمیت پیدا می کنند و محدودیت های دوربین (مثلا عدم امکان تغییر ایزو) شما را وادار می کند تصمیم گیری کنید و همه این ها در کنار هم باعث می شوند که شما عکاس بهتری شوید!

اگر دوربین آنالوگ در خانه ندارید تهیه آن آن قدرها سخت نیست و احتمالا می توانید با قیمت مناسب از عکاسی های قدیمی شهرتان تهیه کنید. در ضمن بد نیست بدانید که فیلم های دوربین های آنالوگ هنوز هم تولید می شوند و در ایران هم یافت می شوند چرا که اساسا حس و هوای عکس های آنالوگ بسیار متفاوتند در ضمن نیازی نیست حتما عکس ها را بر روی کاغذ چاپ کنید. بلکه می توانید بعد از ظهور (توسط عکاسی یا خودتان)، نگاتیو را با اسکنرهای دیجیتال اسکن کنید و نتیجه را به صورت دیجیتالی داشته باشید و حتی ویرایش نمایید.

چگونه با موبایل عکس های بهتری بگیریم

در عکس شما ندره ای وجود دارد که تمام آن در کادر جا نمی شود بد نیست طوری کادر را ببینید که از کنج بالا یا پایین و یا هر دو قطع شود تا حس ناقص بودن را به بیننده منتقل نکند. نکته دیگر استفاده از تنظیماتی نظیر ایزو، حالت عکاسی و EV است. اصولا در دوربین های موبایل شما کنترل چندانی روی سرعت شاتر یا دهانه دیافراگم ندارید اما معمولا می توانید با استفاده از EV یا همان exposure compensation نور نهایی عکس را زیاد کنید. اگر عکسی می گیرید که تاریک می افتد و یا بالعکس زیادی روشن می افتد در تنظیمات دوربین خود به دنبال EV بگردید و معمولا در دوربین های موبایل می توانید آن را بین ۳- تا ۳+ تنظیم کنید اما این اعداد به چه معنا هستند. در واقع با بالا بردن آن شما به دوربین می گوید بعد از نورسنجی و تعیین میزان نوردهی لازم، نور بیشتری از آن چه دوربین به صورت خودکار محاسبه می کند نیاز است و با پایین آوردن آن بالعکس (در واقع به ازای هر یک واحد کم و زیاد کردن EV شما به دوربین می گوید نوردهی را نصف و یا دوبرابر کند که البته چون گاهی این مقادیر زیاد هستند می توان مقادیر کمتر از ۱ واحد هم انتخاب کرد).

انتخاب حالت های از پیش تعیین شده هم می تواند در کیفیت نهایی عکس تاثیر بگذارند اما همیشه دقیق نیستند. اگر دفعه بعد موقع عکاسی با دوربین موبایل همین چند نکته ساده را در نظر بگیرید مطمئنا عکس های بهتری خواهید گرفت.

■ رضا رهنمای مقدم

که به راحتی در جیب جا می شود و صدها کاربرد دیگر هم برای شما دارد اما خوب به عنوان یک دوربین قطعا کاستی هایی هم دارد، کاستی هایی که گاه باعث می شوند از خیر عکاسی با آن بگذرید به خصوص اگر عکاسی با دوربین های با کیفیت را تجربه کرده باشید اما آیا تا به حال سعی کرده اید با تنظیمات دوربین بیشتر آشنا شوید و با تغییرات آن ها عکس های بهتری بگیرید؟

در بسیاری از موارد افراد برای عکاسی تنها برنامه دوربین را اجرا کرده و با یک کادر سری دکه شاتر آن را می فشارند در حالی که با همان دوربین و امکانات و شرایط عکاسی می توان عکس های بسیار بهتری خلق کرد. اول این که در زمان عکاسی چه دوربین مجزا داشته باشید و چه موبایل یادتان باشد کادربندی یکی از مهمترین نقش ها را ایفا می کند و یک کادربندی بد حتی با بهترین دوربین دنیا هم می تواند یک عکس بلا استفاده را نتیجه دهد. پس یادتان باشد قبل از عکس گرفتن به کادر خود بیشتر دقت کنید. یک راه برای کادربندی بهتر این است که خطوط راهنمای دوربین را روشن کنید و به این ترتیب شما دوخط افقی و دوخط عمودی متقاطع که باعث تشکیل ۹ مثلث شده اند را می بینید. چهار نقطه تقاطع در واقع نقاط طلایی هستند که قرار دادن سوژه در آن ها در ۹۰ درصد مواقع باعث بهتر و زیباتر دیده شدن سوژه می گردد. نکته دیگری که در کادربندی باید دقت کنید این است که تا جای امکان خطوطی که چشم را به دنبال خود می کشند در جای نامناسب قطع نکنید. مثلا اگر

مدت هاست که دوربین به یکی از امکانات جدا نشدنی تلفن های همراه تبدیل شده است به گونه ای که اگر یک گوشی عملکرد بسیار خوبی هم در زمینه های متفاوت از خود نشان دهد اما از دوربین متوسط و رو به پایینی برخوردار باشد مورد توجه واقع نمی شود. حتی گاهی دوربین خوب به معیار اصلی خرید یک گوشی بدل می شود. البته خوب دلیل این مسئله هم کاملا روشن است. اول این که عکاسی یک هنر محسوب می شود که مهمترین ابزار آن همین دوربین است. دوربینی که کار با آن به ظاهر ساده است و تنها با فشردن یک کلید شما را به نتیجه می رساند. در واقع احتمالا کمترین هنری را پیدا می کند که فاصله بین هنرمند بودن و نبودن در آن تنها فشردن یک کلید باشد! البته همان طور که بارها گفته ایم هنر و علم عکاسی بسیار فراتر از فشردن همان یک دکمه است اما به هر حال نمی توان از وسوسه هنرمند شدن تنها با فشار یک دکمه غافل شد! یکی دیگر از دلایل اهمیت دوربین هم وجود شبکه های اجتماعی به خصوص اینستاگرام است که گاه نه از جنبه هنری بلکه از جنبه های دیگر، عکس، اهمیت ویژه ای پیدا می کند و از نان شب هم واجب تر می شود. از همه این ها که بگذریم همراه داشتن همیشه یک دوربین مزیت بسیار بزرگی است به خصوص برای کسانی که به عکاسی علاقه دارند و یا توان مالی خرید یک دوربین مجزا را ندارند و یا به علت نوع کار و مشغله ای که دارند حمل دوربین مجزا برایشان میسر نیست. یک دوربین کوچک

اخذ انواع کارتهای اعتباری با نام خودتان

(به صورت فیزیکی)

به اعتبار ما اعتماد کنید

خراسان

payment.etoos.ir

باما تماس بگیرید ۳۷۰۰۹۲۵۴



VISA
VISA
ELECTRON

MasterCard

Maestro

PayPal

Available on the iPhone
App Store

GET IT ON
Google play

WebMoney

بررسی سیستم عامل‌های تلفن همراهی
که با شکست مواجه شدند

شکست خوردگان صنعت تلفن همراه

● گلسا ماهیان - سعید طباطبائی



چرا MeeGo شکست خورد؟

بدون شک اگر دلایل شکست شود، هم برای صاحبان آن ط... دست خواهد آمد و هم برای فعالیت در آن زمینه دارند بسیار با MeeGo هم باید گفت که کامل این سیستم عامل تنها با WeTab ارائه شد که آن نیز راب... مختص به خود را داشت. علت یکی از خالقان میگو به شمار ۱۹۵۰ N۹ را همراه با ۶ Maemo آنها را پیش از توافق خود با ۹ N۹ چهارماه بعد از توافق مایکروسافت Stephen Elop مدیرعامل شرکت دستگاه بهره‌مند از میگو توصیف می‌کرد که پیشتر از مدیران مایکروسافت زوال این سیستم عامل محسوب می‌شد تحت عنوان «پلتفرم در که در اصل نسخه متن‌باز و تمرکز خود را روی آن قرار داد و مشترکشان را کنار گذاشتند به در ادامه Mer به عنوان پایه و دیگر مورد استفاده قرار گرفت و در چند تلفن همراه و تبلت شد. سیستم عامل دیگر تایزن صورت گرفته برای بقای میگو توسعه آن بیشتر از پلتفرم اختصاص گرفته است. با این حال، تایزن اسمارت فون‌های اقتصادی مورد که اخیراً تلویزیون‌ها و پوشیدنی آن بهره می‌گیرند.



فون بهره‌مند از آن به نام‌های ۱۹۵۰ N۹ و ۹ N۹ به بازار عرضه شدند که به لحاظ تکنیکی نسخه‌ای از Maemo را در خود داشتند اما تجربه کاربری MeeGo را به کاربر عرضه می‌کردند. نکته دیگر آن که هر دوی این دستگاه به صورت محدود وارد بازار شدند؛ برای مثال ۱۹۵۰ N۹ موبایلی ویژه توسعه دهندگان بود که تنها حدود ۵ هزار عدد از آن تولید شد در حالی که ۹ N۹ نیز به خاطر برنامه‌های کاری نوکیا با مایکروسافت هیچگاه وارد خاک آمریکا نشد و دست آخر اینتل نیز پروژه مربوط به آن را نیمه تمام رها کرد. همانطور که گفته شد قرار نبود میگو صرفاً در تلفن‌های همراه مورد استفاده قرار بگیرد و به همین خاطر تجربیات کاربری گوناگونی را ارائه می‌کرد که هرکدام برای دستگاهی طراحی شده بودند. تجربه کاربری MeeGo که Harmattan خوانده می‌شد دربرگیرنده یک رابط کاربری اصلی با سه لایه بود و در وهله نخست نیز از طریق ژست‌های حرکتی کنترل می‌گردید. میگو به شکل خوبی هم با شبکه‌های اجتماعی یکپارچه سازی شده بود و یکی از سه لایه آن به محتوای اینترنتی گردآوری شده از اپلیکیشن‌های گوناگون اختصاص یافته بود. با سوابق در لبه صفحه نمایشگر می‌شد اعمالی شامل کوچک کردن یا بستن اپلیکیشن‌ها، سوییچ کردن میان صفحات و بسیاری موارد دیگر را انجام داد. طراحی بصری تجربه کاربری میگو نیز با Symbian Anna همخوانی داشت که بعدها در محصولات دیگر نوکیا مورد استفاده قرار گرفت.

این روزها کسب و کارهایی بیشتر موفق هستند که نیازهای مردم در صنعت فناوری را مورد هدف خود قرار داده‌اند. رقابت در این زمینه میان شرکت‌های تکنولوژی بسیار زیاد است و کافی است که شرکتی برای لحظه‌ای غفلت کند یا خطایی را انجام دهد تا به سرعت جایگزین شود. در عرض چند سال گذشته بارها شاهد شکست خوردن بزرگان فناوری در شاخه‌های مختلف بوده‌ایم. در حقیقت شکست لازمه موفقیت است و اصلاً عجیب نیست که حتی شرکت‌های بزرگ و معتبر هم شکست را تجربه کنند. در واقع باید گفت که غفلت از وضعیت بازار و ذائقه مشتریان و همچنین عدم اتخاذ راهبردهای مدیریت در وضعیت‌های بحرانی، می‌تواند شرکت‌هایی را که زمانی در عرصه فعالیت خود صاحب نام هستند نیز تا مرز سقوط پیش براند. برخی از آنها دوباره با سرمایه‌گذاری و تغییر رویه و رویکردهای تجاری و بازاریابی احیا می‌شوند و بعضی‌ها هم برای همیشه به تاریخ می‌پیوندند. ادامه ندادن اشتباهات، داشتن نوآوری و خلاقیت، شناخت سلیقه بازار و مشتری، حساسیت نشان دادن نسبت به تغییرات بازار و به کارگیری مدیران خبره و با تجربه و به طور کلی اقدام به موقع می‌تواند جلوی شکست‌های فاجعه‌بار را بگیرد. یکی از صنایع محبوب این روزها، صنعت تولید تلفن همراه است، شرکت‌های ریز و درشتی درگیر این صنعت شده‌اند و به دلیل محبوبیت بسیار بالای این صنعت میان مردم، شرکت‌های بزرگی مانند گوگل، مایکروسافت و اپل هم که در ابتدای فعالیت خود تجربه‌ای در زمینه تلفن همراه نداشتند به سمت تولید سخت افزار و نرم افزار برای این گجت هوشمند کشیده شدند. یکی از موارد بسیار مهم در صنعت تلفن همراه، سیستم عاملی است که گوشی‌های مختلف از آن بهره می‌برند. در طول این سال‌ها، سیستم عامل‌های بسیاری بوده‌اند که ارائه شدند اما به دلایل مختلف از آن‌ها به اندازه کافی استقبال نشده و به پروژه‌هایی شکست خورده تبدیل شده‌اند. در این میان اندروید و سیستم عامل آی‌اواس، توانسته‌اند که توجه کاربران را به خود جلب کرده و طرفداران بسیاری برای خودشان دست و پا کنند. در حال حاضر محبوبیت میان این دو سیستم عامل تقسیم شده است و دیگر سیستم عامل‌هایی که تا چند سال گذشته برای خودشان شانس را متصور بودند هم اکنون جایگاهی برای موفقیت خود متصور نیستند. احتمال می‌رود که تا ارائه شدن یک محصول متفاوت و منحصر به فرد شرایط به همین صورت باقی بماند و بیشتر گوشی‌های موجود در بازار از همین دو سیستم عامل موفق استفاده کنند. اما باید دید که دلیل شکست سیستم عامل‌های دیگر چه بوده است. در موضوع ویژه این هفته نگاهی خواهیم داشت به چند نمونه از سیستم عامل‌های موبایلی که در سال‌های گذشته تلاش کردند جایی برای خود میان کاربران باز کنند اما موفق نشدند و شکست خوردند. همان‌طور که گفتیم در حال حاضر در عرصه رویارویی سیستم عامل‌های موبایلی، تنها دو رقیب جدی وجود دارند اما اوضاع همیشه این گونه نبوده است و بدون شک این گونه هم نخواهد ماند. پلتفرم‌های موبایلی تا به حال آمده‌اند و رفته‌اند و علی‌رغم شکست و از میدان به در شدن برخی، هر روز چالشگران تازه‌ای قدم به عرصه وجود می‌گذارند.

محصولی از نوکیا و اینتل

یکی از سیستم عامل‌هایی که بسیار سریع از یادها رفت سیستم عامل MeeGo بود. میگو در اصل حاصل همکاری نوکیا و اینتل است که روی یک یا دو تلفن هوشمند هم مورد استفاده قرار گرفت. اینترفیس این سیستم عامل نیز روی ژست‌های حرکتی و سادگی تمرکز داشت و در اصل قرار بود، ابزاری باشد برای درخشش دوباره نوکیا در عصر تازه اسمارت فون‌ها. نوکیا ۹ N۹ نیز تنها اسمارت فون تجاری بهره‌مند از این سیستم عامل بود که تقریباً در بدو ورودش به بازار از گردونه رقابت حذف شد زیرا توافق مایکروسافت و شرکت سازنده‌اش که چند ماه قبل از عرضه‌اش علنی شد تأثیر مثبتی روی آن نگذاشت. برای بازگو کردن تاریخچه این سیستم عامل بهتر است اندکی به عقب بازگردیم. در ابتدا اینتل نوعی سیستم عامل متن‌باز به نام Moblin ارائه کرد که در اصل برای نمایش قابلیت‌های پردازنده‌های سری اتم آن طراحی گردید و در چند نوبت بوک هم به خدمت گرفته شد. همزمان نوکیا نیز توزیع مختص به خود را از لینوکس ارائه کرد که Maemo نام داشت و در ابتدا نیز روی PDAهای تولیدی آن به خدمت گرفته شد. چندی بعد و در جریان MWC 2010 دو شرکت مذکور اعلام کردند که این دو را با هم ادغام نموده و آن‌ها را در قالب یک سیستم عامل واحد به نام MeeGo عرضه می‌نمایند. قرار بود که از MeeGo علاوه بر اسمارت فون‌ها در تلویزیون‌ها، تبلت‌ها و نوب بوک‌ها نیز استفاده گردد اما از آن زمان تا حالا تنها دو اسمارت

ویندوزی که از ابتدا نباید می‌آمد

ویندوز فون از آن دست سیستم عامل‌هایی بود که از ابتدا راه را اشتباه رفت. مجموعه‌ای از تصمیمات نادرست و مدیریت نامناسب عوامل پشت صحنه توسعه این پلتفرم در نهایت باعث شدند که یکی از اغواکننده‌ترین سیستم عامل‌های یک دهه اخیر به کلافی سردرگم با آینده‌ای مبهم بدل شود. البته هنوز هم که هنوز است این پلتفرم به حیثیاتش ادامه می‌دهد اما تقریباً هیچکس از آن استفاده نمی‌کند. جالب‌ترین مشخصه ویندوز فون را به حق می‌توان طراحی بصری زیبای آن دانست که در زمان عرضه‌اش نمونه آن یافت نمی‌شد. زبان طراحی ویندوز فون که بعدها به مترو شهرت یافت شاید اندکی از خود این پلتفرم قدیمی‌تر باشد و نخستین بار در مدیاپلیرهای پرتابل سری Zune مایکروسافت مشاهده گردید. نکته دیگری که باید به آن اشاره شود اینکه در ویندوز فون از هسته ویندوز CE استفاده گردید که در ادامه البته مشکلاتی را برای دستگاه‌های بهره‌مند به وجود آورد و برای مثال نسخه بعدی آن به نام ویندوز فون ۸ با دستگاه‌های قبلی سازگاری نداشت. گفتنی است در ابتدا، موبایل‌های قابل توجهی برای ویندوز فون وجود نداشت تا اینکه همکاری نوکیا و مایکروسافت آغاز شد و به تولید چندین اسمارت فون پیشرفته منجر گردید. در نهایت علیرغم تلاش‌های گسترده‌ای که برای بازاریابی این سیستم عامل صورت گرفت مشتریان به خرید دستگاه‌های بهره‌مند راضی نمی‌شدند تا اینکه مایکروسافت تصمیم گرفت کسب و کار دستگاه‌های تجاری نوکیا را خریداری نماید که آن تصمیم نیز عاقبت نتیجه مطلوبی را برایش به دنبال نداشت. امروز ویندوز فون دیگر وجود ندارد و جای خود را به ویندوز ۱۰ موبایل داده است که در واقع نسخه ثانویه از این سیستم عامل به شمار می‌رود و پشتیبانی اندکی به لحاظ تنوع اپلیکیشن از آن به عمل می‌آید.

مایکروسافت نتوانست موفق شود

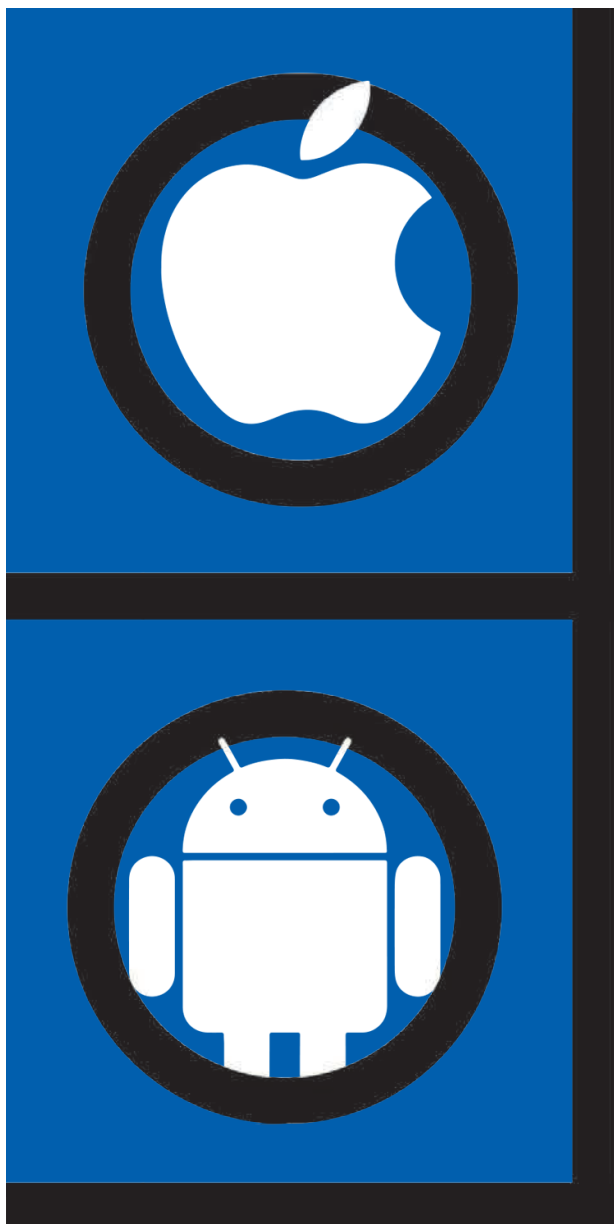
گرچه ویندوز فون هیچگاه یک سیستم عامل کامل نبود اما ظاهری منحصر به فرد داشت. در واقع مایکروسافت در عصر رابط‌های کاربری مملو از اطلاعات و پر زرق و برق تصمیم گرفته بود که با ارائه پلتفرمی ساده، خود را از دیگران متمایز نماید. از سویی در نخستین روزهای عرضه این OS، شرکت مورد بحث از ایده‌ای تحت عنوان «هاب» برای آن سخن به میان آورد که هدفش گردآوری محتواهای مشابه به هم در یک موقعیت واحد با دسترسی آسان بود. مشخصه دیگر کاشی‌های زنده یا همان لایو تایل‌ها بودند که ترکیبی از کارکردهای ویجت‌ها و ماینر اپلیکیشن‌ها را با خود به ارمغان می‌آوردند. کیبورد داخلی طراحی شده برای ویندوز فون هم یکی از برترین‌ها بود و سریع‌ترین تجربه تایپ روی نمایشگرهای تاج را برای کاربران خود فراهم می‌نمود. در نسخه‌های بعدی این سیستم عامل همچنین کورتانا از راه رسید که همان دستیار دیجیتالی مایکروسافت است اما در کل قابلیت‌های اندکی به مرور زمان به این پلتفرم اضافه گردید و اساساً به همین خاطر بود که ویندوز فون یارای رقابت با دیگر بزرگان این عرصه را نداشت.

مایکروسافت اپلیکیشن کم داشت

با این که مایکروسافت خودش سلطان نرم افزارها به حساب می‌آمد اما در رابطه با ویندوز فون عملکرد بسیار ضعیفی از خود نشان داد. کافی‌است این سوال را از هر کسی که با این سیستم عامل کار کرده بپرسید که چرا ویندوز فون شکست خورد، تا در جواب بگویند: نبود اپلیکیشن. البته این امر کاملاً صحت دارد اما نمی‌توان آن را علت اصلی شکست پلتفرم مذکور دانست. در واقعیت این تصمیمات عجیب و غریب مایکروسافت در خصوص پلتفرم مذکور بود که کار را به جای باریک کشاند. اول اینکه نخستین نسخه این پلتفرم به نام ویندوز فون ۷ براساس یک هسته قدیمی طراحی گردید. در ادامه مایکروسافت که به شدت به خاطر موفقیت‌های اندروید و iOS احساس خطر می‌کرد فرایند توسعه ویندوز فون را سرعت بخشید و در این حین بسیاری از قابلیت‌های کلیدی از جمله سازگاری عقبگرد با ویندوز موبایل را نادیده گرفت. از دیگر کارکردهای غایب در این پلتفرم می‌توان به امکان کپی و پیست، مرکز اعلان‌ها، مالتی تسکینگ، VoIP، رینگ تون‌های سفارشی و مواردی از این دست اشاره نمود. کلیه این موارد در ادامه به پلتفرم مذکور اضافه شدند اما آمدنشان مصادف گردید با حذف قابلیت‌ها و امکانات دیگری چون: هاب‌ها. البته اینها تنها بخشی از ایرادات وارده به ویندوز فون هستند و این فهرست فراتر از موارد ذکر شده است. اصلی‌ترین خصوصیت بارز ویندوز فون را می‌توان طراحی بصری آن دانست که ترکیبی از رنگ‌های تند، اشکال و تایپوگرافی ساده را یکجا داشت و این زبان طراحی در ادامه به ویندوز ۸ دسکتاپی و در نهایت ویندوز ۱۰ نیز انتقال داده شد.

شکست خورده‌های دیگری هم هستند

به جز این سه موردی که ذکر شد، شکست خورده‌های بیشتری هم وجود دارند که در رابطه با آن‌ها صحبتی نشد. به عنوان مثال سال ۲۰۰۷ میلادی بود و آیفون تازه از راه رسیده بود؛ دستگاهی که نتوانست خیلی‌ها را متقاعد نماید اما در نهایت ثابت کرد که یک موبایل انقلابی است. ورود آیفون به بازار رنگ خطر را برای مدیران پالم به صدا درآورد و راهکار این شرکت در واکنش به عرضه‌اش، استخدام جان رابینستین یکی از بازنشستگان اپل بود که تا حدودی در پروژه تولید آیپاد اولیه نقش ایفا کرده بود. رابینستین در پالم مسئولیت توسعه موبایل‌های آتی این شرکت را بر عهده گرفت و دو سال بعد، موبایل Pre به همراه WebOS در CES 2009 معرفی گردید. اما سیستم عامل WebOS هم با شکست مواجه شد. شرکت موزیلا هم گام‌هایی در رابطه با پلتفرم‌های موبایل برداشته است. پلتفرم شرکت موزیلا در سال ۲۰۱۱ میلادی تحت عنوان Boot to Gecko معرفی شد و به عنوان راهی برای از میان بردن اختلاف اپ‌های تحت وب و نمونه‌های لوکالشان در اختیار کاربران قرار داده شد. در ادامه نام Boot to Gecko به Firefox OS تغییر یافت و بسیاری از شرکت‌های تولید کننده برای عرضه موبایل‌های سازگار با آن اعلام آمادگی کردند که از آن جمله می‌توان به ZTE، ال‌کاتل، هواوی و ال‌جی اشاره کرد. در آن زمان پیش‌بینی می‌شد که سهم بازار جهانی این سیستم عامل به رقم یک درصد برسد اما این اتفاق نیفتاد و موزیلا در فوریه ۲۰۱۶ از تمرکز خود روی دستگاه‌ها و تلویزیون‌های هوشمند خبر داد و هشت ماه بعد نیز این پروژه را منحل اعلام کرد. بدون شک، باز هم سیستم عامل‌های دیگری به بازار خواهد آمد که می‌تواند جایگاه فعلی اندروید و آی‌اواس را به خطر اندازد یا انگیزه‌ای برای بهتر شدن این سیستم عامل‌ها شود.



بلک بری که زمانی محبوب‌ترین برند در میان تولیدکنندگان موبایل‌های سازمانی محسوب می‌شد، به تدریج آنقدر از جایگاه خود تنزل یافت که به کلی از بازار سخت افزارهای مصرفی حذف شد و به اعطای مجوز استفاده از نامش اکتفا نمود. تا پیش از این اتفاق اما بلک بری استراتژی‌های مختلفی را برای نجات خود مورد استفاده قرار داد که به سخره گرفتن اندروید به خاطر امنیت پایتیش یکی از آنهاست. به باور بسیاری، شکست بلک بری ۱۰ نه به خاطر کمبودهای خود آن که ناشی از عدم هوشیاری شرکت مادر بود که از مدت‌ها قبل بخش کثیری از مشتریان را از دست داده بود. مدت‌ها قبل از آنکه نامی از بلک بری ۱۰ به میان بیاید، سیستم عامل بلک بری وجود داشت که تاریخ تولدش باز می‌گردد به زمان عرضه اولین موبایل این شرکت به نام ۸۵۰. طول این سالیان نیز، سیستم عامل مذکور مرتباً توسعه یافت و بهبود پیدا کرد اما همچنان اصلی‌ترین اولویت توسعه دهندگانش تسهیل ارسال ایمیل به صورت وایرلس بود. تا سال ۲۰۱۲ میلادی، وقتی آخرین نسخه از این سیستم عامل یعنی ورژن ۷/۱ ارائه شد، کاملاً برهمگان محرز گردید که تا چه اندازه مهجور و قدیمی است. بنابراین، اوایل سال ۲۰۱۳ میلادی، این شرکت بلک بری ۱۰ را همراه با دو موبایل جدید معرفی کرد تا این دیدگاه را تغییر دهد اما باز هم نتوانست مشتریان را قانع کند و در نتیجه تنها ده موبایل با بهره گیری از آن روانه بازار شدند. در نهایت حتی امکان اجرای اپ‌های اندرویدی و افزودن شدن پشتیبانی اپ استور آمازون به این سیستم عامل نیز نتوانست جایگاه بلک بری ۱۰ را بهبود بدهد تا اینکه در سال ۲۰۱۵ به کارش پایان داد. با یک بررسی ساده روی این پلتفرم به شباهت‌های میان آن و WebOS پی خواهید برد، چراکه هر دویشان بیشترین بهره را از ژست‌های حرکتی می‌برند و هر دو راهکار تازه‌ای را برای مالتی تسکینگ ارائه نمودند. البته بلک بری ۱۰ که در این سال‌های پایانی عرضه شد به مراتب از نسخه اولیه‌اش پیشرفته‌تر بود و امکانات جالبی نظیر هاب برایش در نظر گرفته شده بودند که کلیه پیام‌ها، تماس‌ها و اعلان‌ها در قالب فهرستی واحد نمایش می‌داد. اما چون این سیستم عامل برای استفاده در تنظیمات سازمانی طراحی شده بود، بلک بری قابلیتی به نام بالانس را هم به آن اضافه کرده بود که دیتا و اپلیکیشن‌های کاری و شخصی را از هم جدا می‌کرد. بلک بری ۱۰ قطعاً دیرتر از زمانی که باید منتشر شد و در کنار این موضوع، باید به نبود اپلیکیشن‌های مناسب هم اشاره کرد که کاربران معمولی را از روی آوردن به آن منع می‌کرد. انحصار این سیستم عامل برای موبایل‌های تولیدی بلک بری هم مشکل دیگری است که پایانش را سرعت بخشید. این پلتفرم تا الان به صورت نیمه مستمر به روز رسانی شده است اما بیشتر تنها پیج‌های امنیتی را دریافت کرده تا امکانات و قابلیت‌های تازه. شرکت بلک بری همچنین رسماً توسعه بلک بری ۱۰ را متوقف نمود و سه موبایل مختلف را با بهره گیری از اندروید به بازار عرضه نمود. این شرکت بعد از شکست‌های پی‌درپی خود، حق امتیاز استفاده از نامش را به کمپانی TCL واگذار کرد که احتمالاً همین روند سابق را ادامه خواهد داد و تمایلی به استفاده از بلک بری ۱۰ ندارد.

یک پروژه یا طرح مشخص طرح تجربه بسیار گرانبهایی به دیگر افرادی که تصمیم به ارزشمند خواهند بود. در رابطه که اول از همه اینکه نسخه برای یک تبلت آلمانی به نام ط کاربری سفارشی سازی شده هم این است که نوکیا گرچه می‌رفت اما موبایل‌های N9 و رخصه کرد که در واقع کار روی اینترنتل آغاز کرده بود. موبایل سافت و نوکیا وارد بازار شد و ت فنلاندی آن را اولین و آخرین ف نمود که وارد بازار می‌گردد. سافت بود، اصلی‌ترین عامل در ب می‌شد و در یادداشتی داخلی ر حال سوختن» یاد کرد. Mer z Maemo بود، با انتشار میگو بعد از آنکه اینتل و نوکیا پروژه جایگزینی برای آن بدل شد. مبنای اصلی دو سیستم عامل که مشهورترینشان Sailfish بود ارزان قیمت به خدمت گرفته بود که در راستای تلاش‌های ارائه شد اما در واقعیت، برای سی سامسونگ به نام بادا الهام نیز درست مانند بادا عمدتاً در د استفاده قرار می‌گیرد هرچند ی‌های شرکت سامسونگ نیز از

یادداشت بازار

شبکه ملی اطلاعات و حس محدودیت

وزیر ارتباطات گفت: در گذشته بخشی از مردم نسبت به فعالیت شبکه ملی اطلاعات احساس نوعی محدودیت داشتند اما امروز همه از راه اندازی این شبکه استقبال کرده و هیچ کس به هیچ وجه احساس محدودیت نمی کند. محمود واعظی اظهار کرد: با توجه به راه اندازی فاز دوم شبکه ملی اطلاعات، شرایطی ایجاد شده که در بستر شبکه ملی اطلاعات همه چیز شکوفا شود. واعظی ادامه داد: در ابتدا که بحث راه اندازی این شبکه مطرح می شد بیشتر از همه به دنبال آن بودیم که سرعت و کیفیت اینترنت را برای کاربران خود بالا ببریم و شرایطی فراهم کنیم که حریم خصوصی آن ها نیز رعایت شود اما اکنون این کار وارد فازها و مراحل دیگری شده که حتی در ابتدای کار کمتر مورد توجه مان قرار گرفته بود. وی افزود: اکنون با ایجاد این شبکه به نوعی رونق کسب و کار ایجاد شده است. وی همچنین عنوان کرد: نکته دیگر مربوط به تلفن های همراه می شود که وضعیت آن ها هم به نوعی شبیه شبکه ملی اطلاعات است. یعنی در گذشته نگاه ما این گونه بود که کاربران از این وسیله استفاده کرده و نیازهای ارتباطی خود را برطرف کنند اما امروز شاهدیم که این وسیله در خدمت تمامی امور قرار گرفته است. واعظی در ادامه با اشاره به تلاش برای راه اندازی دولت همراه اظهار کرد: در گذشته بر روی این موضوع فعالیت های بسیاری انجام شده بود اما اکنون امیدواریم تا چند هفته دیگر دولت الکترونیک راه اندازی شود تا در گام بعد به بحث دولت همراه برسیم و از طریق این بستر مردم بتوانند نیازهای خود را با در اختیار داشتن تلفن همراه تامین کنند. وزیر ارتباطات در ادامه به بحث اینترنت اشیا پرداخت و گفت: اکنون دنیا به این سمت می رود و ما هم

باید در این حوزه تلاش بیشتری داشته باشیم و به استقبال این تحولات برویم. واعظی افزود: اپراتورهای موبایل نیز تاکنون پیگیری های مختلفی در این زمینه داشته اند اما باید توجه داشت که در دنیا رقم سرمایه گذاری در این حوزه بسیار بالاست و ما هم باید در این حوزه وارد عمل شویم. وی همچنین یادآور شد: حتی با گام برداشتن به این سمت، شرایطی ایجاد می شود که به تدریج مردم بدانند چگونه می توان استفاده بهتری از مباحث تعرفه های داشت. وزیر ارتباطات در ادامه صحبت های خود به اقداماتی که اپراتورها در حوزه ارائه خدمات نسل ۴ داشته اند، اشاره کرد و گفت: بخشی از نگرانی های ما در شبکه ملی اطلاعات به بحث دسترسی مربوط می شد که اکنون با این شیوه، بخش قابل توجهی از نگرانی های مردم به دسترسی برطرف شده است. وی همچنین یادآور شد: طی ماه های گذشته مصرف دیتا شیب تند پیدا کرده که این موضوع گویای آن است که مردم آمادگی استفاده از خدمات جدید را داشته اند اما دیر بسترها و امکانات لازم را در این بخش فراهم کرده ایم. حال نیز هر چه سریع تر در این زمینه اقدام شود، شرایط مردم برای استفاده از فناوری های نوین تر فراهم خواهد شد. وزیر ارتباطات در ادامه اظهار امیدواری کرد همان طور که شیب استفاده مردم از دیتا افزایش پیدا می کند، بازار هم باید گسترش پیدا کند تا در نهایت گسترش بازار منجر به اشتغال فارغ التحصیلان کشور شود تا دیگر شرایط به گونه ای نباشد که جوانان ایرانی برای اشتغال در شرکت هایی مانند اپل و مایکروسافت به دلیل حقوق ماهی ۳۰۰۰ تا ۷۰۰۰ دلار خوشحال باشند و بتوانند درآمدی بیش از این را در کشور خود تجربه کنند.

پیشنهاد هفته

یک لپ تاپ با صفحه لمسی



لپ تاپ «ایسوس» ZenBook Pro UX501VW، یکی از لپ تاپ های زیبا و شکیل این شرکت است که طراحی آن شبیه مدل های پیشین دلبوک است. بدنه تمام فلزی و باریک آن برای رقابت با مک بوک اپل ساخته شده است. امکانات سخت افزاری بسیار خوب، استفاده از جدیدترین قطعات موجود در بازار و صفحه نمایش با دقت تصویر QHD از ویژگی های چشمگیر این لپ تاپ است. این دستگاه از پردازنده نسل ششم اینتل یعنی Skylake و سری Core i7 با محدوده فرکانس ۲.۶ تا ۳.۵ گیگاهرتز بهره برده است. حافظه رم این دستگاه ۱۲ گیگابایت است. حافظه هیبریدی متشکل از یک ترابایت حافظه هارد دیسک و ۱۲۸ گیگابایت حافظه SSD، سرعت بوت آپ دستگاه و همچنین انتقال اطلاعات را در زمان کوتاهی فراهم می کند. برای کارهای گرافیکی، پردازنده

گرافیکی ساخت شرکت NVIDIA با مدل GeForce GTX960M و ۴ گیگابایت حافظه اختصاصی استفاده شده است که می توان گفت تقریباً از پس هر کاری برمی آید و برای کارهای گرافیکی سنگین و بازی ها مناسب است. صفحه نمایش ۱۵.۶ اینچی با دقت QHD از نوع لمسی با قابلیت چند لمس همزمان، تجربه تصویری فوق العاده و رنگ هایی زنده را به کاربر می دهد. باریک بودن این دستگاه می تواند توجهی برای نبود درایو نوری باشد. بلندگوهای این لپ تاپ هم از تکنولوژی SonicMaster استفاده می کند که صدای خوب و شفافی را به وجود می آورد. با توجه به قطعات سخت افزاری و امکانات، این دستگاه در رده مالتی مدیا قرار می گیرد. باتری لیتیوم پلیمری با ظرفیت ۶۰ وات ساعت تا ۶ ساعت شارژدهی این لپ تاپ را تامین می کند که زمان خوبی است.

لپ تاپ پیشنهادی هفته

ASUS Zenbook UX501VW

CPU	Intel Core i7-6700HQ (6M Cache, 2.6 GHz)
RAM	12GB DDR4 2133 MHz (1x4GB+1x8GB)
HARD	128GB SSD + 1TB HDD Hybrid
VGA	Nvidia Geforce GTX960M 4GB DDR5
MONITOR	15.6" IPS LCD QHD (2560x1440) Touch
OPTICAL DRIVE	-
WEBCAM	HD Web Camera
Battery	60 Whrs 6 cell Li-ion Battery
Battery autonomy:	Pack up to 6 hours
Operating system	Microsoft Genuine Windows 10 64bit
Ports	1 x USB 3.1 TYPE C - 3 x USB 3.0 - 1 x HDMI out
Weight	2.06 kg

پرسش و پاسخ سخت افزار

با عرض سلام به بایت عزیز. اگر بخواهیم برای نصب ویندوز یا هر چیز دیگر که محتویات نصب آن در داخل حافظه فلش قرار دارد استفاده کنیم، تنظیمات بوت ویندوز باید چگونه باشد؟

به صورت خلاصه، همان گونه که به هنگام نصب ویندوز از روی CD، سی دی درایو خود را به عنوان اولین دستگاه بوت انتخاب می کنید، در این مورد نیز باید USB را به عنوان دستگاه بوت شونده انتخاب کنید. می توانید به این صورت عمل کنید: فلش خود را به سیستم متصل کرده و سیستم را روشن کنید، معمولاً در همان صفحات اول بوت عبارتی مانند F12 for select boot device press یا شبیه به این نمایش داده می شود که نسبت به مادربرد و سیستم شما ممکن است کمی متفاوت باشد. شما با فشردن دکمه اشاره شده (که در این مورد F12 است) فهرستی از دستگاه های قابل بوت مشاهده خواهید کرد که باید فلش درایو خود را انتخاب کنید. یا می توانید وارد محیط تنظیمات

بایوس شوید (بدین منظور بلافاصله بعد از روشن کردن سیستم، دکمه مربوط به ورود به محیط بایوس را که معمولاً Delete است یا در پی بفشارید) و از طریق منوهای موجود برای بوت سیستم، گزینه ۱st Boot Device یا First Boot Device را روی Removable Dev یا USB تنظیم کنید. در انتها از طریق زدن دکمه F10 تنظیمات را ذخیره کنید.

با سلام. حداقل سخت افزار مورد نیاز برای نصب لینوکس چه قدر است؟ لطفاً راهنمایی کنید.

معمولاً لینوکس های جاری روی رایانه های ۱۰۰۰ به بالا با رم ۲۵۶ یا بیشتر قابل نصب هستند. آخرین و بهترین ویرایش لینوکس Linux fedora می باشد ولی می توانید از نرم افزارهای شبیه ساز مثل VMWare Core2 یا نسخه پایین تر برای این کار استفاده کنید. این نرم افزار با شبیه سازی یک محیط سخت افزاری امکان نصب هر سیستم عاملی را در این محیط بدون این که سیستم عامل اصلی تغییراتی کند، فراهم می آورد.



www.Mikrotiktrain.com

میکروتیک

آموزش

فروش

مشاوره و اجرای پروژه

نش هاشمیه ۲۴ - پلاک ۱۸۸ - طبقه سوم - واحد ۵

۳۸۸۱۴۰۴۰ - ۳۱۲۰۱ (۰۵۱)



An illustration of a developer's workspace. At the top center is a computer monitor displaying a blue screen with horizontal lines representing text. Below the monitor is a white keyboard. To the right of the keyboard is a black mouse. To the left of the keyboard is a notepad with a yellow pencil resting on it. To the right of the mouse is a black smartphone. Below the smartphone is a small black card with 'E-CARD' and a logo. In the center of the workspace, the URL 'http://developer.ityte.ir' is written in a blue, monospace-style font. The entire scene is set against a light gray background with a subtle grid pattern.

| پرسش از شما پاسخ از ما |

■ برای دوستم ویندوز لپ تاپشو عوض کردم، ویندوزش ۷ هست. اما حالت sleep اون غیر فعاله. سایر گزینه ها درست هستن. به نظر تون چرا؟ زمان هایی هم که به حالت hibernate میبره با دکمه های روی صفحه کلید سیستم فعال نمیشه باید دکمه خاموش روشن رو بزنه تا سیستم فعال شه در صورتی که قبلا با دکمه های روی صفحه کلید فعال می شد. ممنون میشم راهنمایی کنین.

دوست عزیز به احتمال بسیار زیاد کارت گرافیک شما نصب نشده است و این ایرادات به این خاطر وجود دارد. برای حل شدن این مشکل پیشنهاد می کنیم، اول منوی استارت را باز کنید در قسمت سرچ تایپ کنید change display settings بعد گزینه مورد نظر را انتخاب کنید در کادری که باز می شود گزینه Advanced settings را انتخاب کنید در کادر بعدی اگر مشخصات گرافیک شما طبق شکل نمایش داده شده است یعنی این که گرافیک شما به درستی نصب است و دیگر نیازی به نصب درایور نیست اگر مشخصات گرافیک شما نمایش داده نشد به همین صورت که گرافیک خود را در xp نصب می کردید به همان صورت هم آن را ویندوز ۷ نصب کنید. برای درایور مخصوص به ۷ اگر که درایور مربوط به گرافیک را ندارید از برنامه DriverPack Solution می توانید استفاده کنید این برنامه درایور مربوط به سیستم حتی در صورتی که نصب نباشد روی سیستم به صورت اتومات نصب می کند. در صورتی که برای کار کردن با این برنامه هم مشکل دارید یا آن را پیدا نکردید، به آسانی می توانید درایور مربوط به ویندوز هفت را اینترنت دانلود کرده و آن را برای خود نصب کنید و به این ترتیب مشکلات شما برطرف خواهد شد.

■ می خواستم بپرسم که اگر یک سیستم به مدت طولانی به عنوان مثال یک شب تا صبح روشن بماند، اتفاق ناگواری است؟ و ممکن است برای سیستم مشکلاتی به وجود آید؟

این سوال برای بسیاری از افرادی که تازه سیستم می خرند پیش می آید که آیا استفاده از سیستم محدود به مدت زمان خاصی است؟ و اگر سیستم بیشتر از یک حد خاص روشن بماند می تواند برای سیستم مشکل به وجود آورد یا خیر. در پاسخ به این سوال باید گفت که چنانچه سیستم شما از پاور، فن و سی پی یو قدرتمندی برخوردار باشد، این اطمینان وجود دارد که هیچ مشکلی در صورت زیاد روشن ماندن سیستم پیش نخواهد آمد. البته اگر شما، در هنگام استفاده از سیستم برنامه های حجم سنگینی یا نرم افزارهای جدیدی را نصب می کنید که به عنوان مثال نرم افزارهایی هستند که پس از شما تقاضای راه اندازی مجدد سیستم را دارند، بهتر است در این زمان از ریست شدن سیستم خودداری کنید زیرا امکان دارد تنظیماتی را در سیستم شما به اشکال انداخته و شما را دچار دردسر کنند. ولی به طور کلی باید گفت که هیچ اشکالی وجود ندارد اگر شما سیستم خود را روشن بگذارید. حتی اگر از یک سیستم به نسبت قدیمی تر هم استفاده می کنید باز هم سیستم شما می تواند دوام روشن ماندن ۱ یا ۲ روز به صورت پیوسته را داشته باشد.

سلام بایت. برخی از فایل های نصبی طوری فشرده شده اند که هنگام اجرا از کاربر درخواست می شود تا مسیر کپی فایل را وارد کند و پیام Winrar Self Extracting Archive نمایش داده می شود. لطفا راهنمایی کنید که برای تهیه یک سی دی نرم افزاری چه طور می توان از این امکان استفاده کرد؟ با تشکر

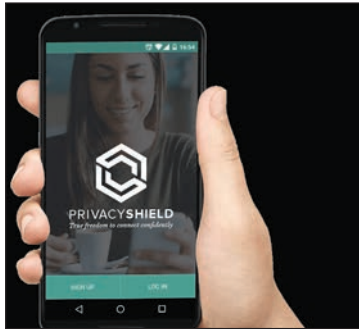
این برنامه ها در واقع فایل های Self-Extract می باشند که با استفاده از نرم افزارهای فشرده سازی درست می شوند. برای درست کردن این فایل ها که برای باز شدن نیاز به برنامه خاصی در رایانه مقصد ندارند می توانید از برنامه Winrar استفاده کنید. بعد از نصب این برنامه روی پوشه ای که می خواهید آن را فشرده کرده و به صورت اجرایی درآید راست کلیک کرده و Add to Archive را انتخاب کنید. گزینه Create SFX Archive را تیک زده و فایل خود را فشرده کنید.

سلام. سیستم من مدتی است که دچار مشکلات سیستم عامل شده است. آیا راهی وجود دارد که بتوان بدون تعویض ویندوز مشکلات سیستمی آن را رفع کرد؟ لطفا راهنمایی کنید.

شما می توانید با استفاده از رجیستری اقدام به تعمیر ویندوز خود کنید. برای این کار: ۰۱. ابتدا روی منوی Start کلیک کرده و Run را انتخاب نمایید. ۰۲. در قسمت Open عبارت sfc /scannow را تایپ نمایید و سپس گزینه Ok را بفشارید. توجه داشته باشید که یک فاصله بین sfc و /scannow وجود داشته باشد. ۰۳. سپس CD ویندوز را درون CD-Rom قرار داده و صبر کنید تا مراحل سپری شود.

| IT در اجتماع |

■ گلسا ماهیان



کارشناسان رایانه اعتقاد دارند که رایانه شما اطلاعاتی بیش از آن چیزی که فکرش را می کنید، در خود ذخیره می کند. به عنوان مثال این که به کدام قسمت هارد دیسک خود سرک کشیده اید یا این که از چه سایت هایی بازدید کرده اید یا حتی چه فایل هایی را اجرا کرده و به چه افرادی ایمیل زده اید. اگر از یک سیستم رایانه ای غیر شخصی استفاده می کنید که ممکن است کاربران زیادی داشته باشد، ممکن است که دوست نداشته باشید که دیگران از این اطلاعات باخبر شوند و بتوانند به این موارد به آسانی دسترسی داشته باشند. کاربرانی که بیشتر با رایانه سرو کار دارند فکر می کنند که با پاک کردن History و خالی کردن سطل زباله تمام اطلاعاتی که

ممکن است باعث افشای اسناد شخصی و تجاوز به حریم شخصی آنان در شبکه شود را از بین برده اند اما باید بدانید که در حال حاضر نرم افزارهایی وجود دارند که می توانند تمام این اطلاعات را برگردانند این برنامه ها حتی فایل هایی که از سطل اشغال ویندوز پاک شده اند را هم برمی گردانند. اگر حریم شخصی تان برایتان اهمیت دارد و دوست ندارید که دیگران به آسانی سر از کارتان درآورند، بهتر است از نرم افزاری که این هفته به شما معرفی می کنیم استفاده کنید. این برنامه Privacy Shield نام دارد و به منظور پاک سازی کامل ویندوز از رد پاها مورد استفاده قرار می گیرد. باید بدانید که سیستم عامل ویندوز دارای یک فایل مخفی به نام index.dat است که تمامی اطلاعات مربوط به فعالیت های شما در محیط مجازی اینترنت در آن ثبت می شود. این اطلاعات حتی با پاک کردن History مرورگرتان، پاک نخواهد شد. علاوه بر مرورگر، برنامه های دیگری هم وجود دارند که اطلاعات و فعالیت های کاربران را در History خود ذخیره می کنند. به عنوان نمونه نرم افزارهای AOL، ویندوز مدیا پلیر و مایکروسافت آفیس هم فعالیت های شما را در خود نگه خواهند داشت اما برنامه Privacy Shield به کمک شما آمده و تنها با یک کلیک و به آسانی تمامی اطلاعات ذخیره شده در رایانه شما را از میان خواهد برد و همچنین شما را

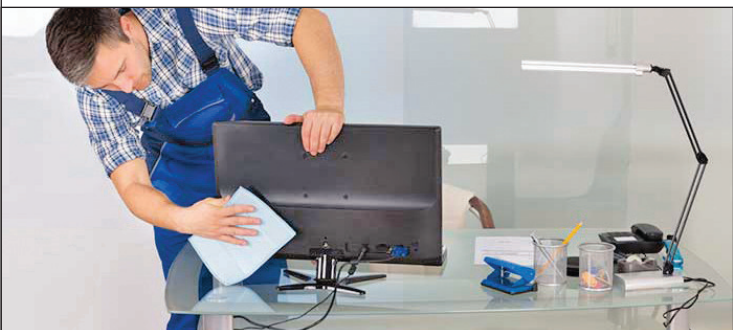
پاک کردن رد پاها از رایانه

از شر تمامی کوکی های سیستم و فایل های زاید آسوده خواهد کرد. این برنامه تمامی URL های داخل نوار آدرس مرورگر شما را هم پاک خواهد کرد. از دیگر مزایای این نرم افزار می توان به امکان افزایش فضای درایوها با پاک کردن فایل های موقت اشاره کرد. همچنین لازم نیست که نگران کلمه هایی که در موتور جست و جو سرچ می کنید باشید زیرا این برنامه تمامی کلماتی که به وسیله این موتور ها، جست و جو شده اند را پاک خواهد کرد. این برنامه در حال حاضر از روزرسانی های فایرفاکس، اینترنت اکسپلورر، گوگل کروم و همچنین مرورگر اپرا پشتیبانی می کند و شما می توانید تنها با یک کلیک تمامی فعالیت های گذشته خود در این محیط ها را پاک کنید. این برنامه باعث خواهد شد که سرعت رایانه شما افزایش پیدا کند زیرا با کمک آن تمامی فایل های موقتی ایجاد شده و تمامی فایل های زاید پاک خواهد شد. همچنین در محیط کاربری برنامه امکانی برای پشتیبانی از زمان بندی پلاگین ها و برنامه ها هم ایجاد شده است. امکان مدیریت کوکی ها از دیگر قابلیت های این برنامه است. اگر شما هم در محیطی کار می کنید که دوست ندارید فعالیت های تان زیر ذره بین دیگران باشد، بهتر است که از این برنامه استفاده کنید. می توانید آن را از لینک <https://snoopfree-privacy-shield.en.softonic.com> دانلود کنید.

| مبتدیان |

چگونه رایانه خانگی خود را تمیز کنیم؟

آموزش نکاتی برای نگهداری بهتر از رایانه



اهمیت ویژه ای برخوردار است. برای تمیز کردن صفحه کلید، ابتدا سیم اتصال آن را از پشت کیس جدا کنید. البته دوستانی که از نوع بی سیم این قطعات استفاده می کنند دیگر نیازی به انجام این کار ندارند. یک پارچه یا کاغذ روی میز قرار دهید. سپس صفحه کلید را کاملاً بچرخانید، به طوری که کلیدها رو به میز قرار بگیرند. حال اگر به آرامی به کلیدها و پشت صفحه کلید ضربه بزنید خروج آشفال های ریز از لایه لای کلیدها را مشاهده خواهید کرد. پس از این کار می توانید با یک پارچه نرم و ظریف، فواصل میان کلیدها را نیز تمیز کنید. در مرحله بعد ماوس خود را بچرخانید و به پشت آن نگاهی بیندازید. اگر از ماوس های قدیمی استفاده می کنید، در پشت آن ها غلتک دایره ای شکلی را مشاهده خواهید کرد که همانند یک چاروی دستی، آشفال های روی میز را جمع آوری و در داخل ماوس انباشته می کند. این غلتک ها در محفظه ای قرار دارند که با یک چرخش ساده باز می شود. با انجام این کار می توانید تمامی ضایعات جمع شده در داخل ماوس را خارج کنید.

اگر از جمله کاربرانی باشید که به نظافت محیط اطراف رایانه خود اهمیت می دهید، انجام نظافت داخلی در بازه طولانی مدت حدود یک بار در سال برای شما کفایت خواهد کرد. در غیر این صورت طول این بازه را کوتاه تر کنید. لازم به ذکر است که انجام این کارها در بازدهی و کارایی رایانه نیز تاثیر مستقیم خواهد داشت.

تمیز کردن روی قطعات از یک قلم موی بسیار نرم و یا پنبه نیز استفاده کنید.

فن ها نیاز به نظافت دارد

بیش از همه قطعات، فن ها هستند که به کمک شما احتیاج دارند. معمولاً روی پره های فن ها پر از گرد و خاکی می شود که میان هوای داخلی کیس و محیط بیرون آن در حال تبادل است. این مشکل روی فن اصلی کیس که روی پاور قرار دارد بهتر قابل مشاهده است. شما عزیزان می توانید با احتیاط کافی، فن روی سی پی یو که در وسط مادربرد تعبیه شده است را نیز تمیز کنید.

رایانه تکانی ادامه دارد

در مرحله بعد می توانید روی سطح خارجی قطعاتی مانند هارد دیسک، فلاپی درایو، سی دی رام و دی وی رام را گردگیری کنید. معمولاً روی این بخش ها نیز گرد و غبار فراوانی انباشته می شود. پس از انجام این کارها در کیس را همانند حالت اول در جای خود قرار داده و پیچ های پشت آن را ببندید. بدین ترتیب نظافت داخلی کیس به پایان می رسد.

به فکر دست های خود نیز باشید

از محیط داخلی کیس که خارج شویم به دو عضو مهم رایانه، یعنی صفحه کلید و ماوس می رسیم. این دو وسیله نیز معمولاً محل خوبی برای انباشته شدن آلودگی هستند و به دلیل آن که ارتباط مستقیمی با دستان شما دارند، نظافت آن ها از

زمانی که سیم کارت پدرم را داخل گوشی می‌گذارم وقتی که به قسمت پیامک‌ها می‌روم گوشی خود به خود خاموش می‌شود. با سیم کارت خودم که امتحان می‌کنم مشکلی وجود ندارد و یک نکته دیگه این‌که تمام مخاطب‌هایی که داخل سیم کارت ذخیره بودند هستند ولی اس‌ام اس‌هایی که روی سیم کارت بودند تبدیل به شماره شدند. همیشه بفرمایید چه طور می‌توانم مشکل را حل کنم. با تشکر

یک اس‌ام اس داخل سیم کارت است که احتمالاً یک کاراکتر خاصی دارد که باعث می‌شود گوشی شماره‌یست بشه. بررسی کنید ببینید کدام اس‌ام اس است که چنین حالتی دارد و حذفش کنید. اس‌ام‌های فارسی معمولاً ممکنه باعث چنین مشکلاتی بشوند.

| بازی کوچک |

The swapper



بازی دوبعدی معمولا به دلیل سبک و سیاق آن علاقه مندان خاصی دارد. برخی می گویند سبک دوبعدی ما را به یاد super Mario می اندازد ولی عناوینی وجود دارند که با طراحی خوب لذت بخش استانداردهای شناخته شده در یک سبک را جابه جا می کنند بازی امروز یکی از همین هاست The swapper محیط سرد و تاریکی را پیش رویتان می گذارد با معماهایی که گاه متحیرتان می کند. همه چیز آرام و بی صدا پیش می رود در واقع بازی تمام عوامل حواس پرت کن را حذف کرده تا تمام تمرکز شما را به سمت فلسفه عمیقش و صحبت های کوتاه فکوره اش ببرد. بازی به شما این امکان را می دهد که حداکثر چهار نمونه یا clone از خودتان بسازید. از دیدگاه بازی همین کافی است. در تمام مدت گویی بازی به شما یک نصیحت می کند؛ «فکر کنید» نه فقط به معماهای گاه پیچیده ای که با تردستی تمام طراحی شده اند بلکه به تک تک لحظاتی که در بازی سپری می کنید به تمام توانایی هایی که بازی به شما می دهد تا طرز فکر کردنتان را گسترش دهد. به گونه ای که اگر با فلسفه بازی همراه نباشید و راهی جدید برای رمز احتمالات در نظر نگیرید بسیاری از معماهای بازی به نظر غیر قابل حل می آید. معماهای بازی با استفاده از همین قابلیت ساخت clone حل می شود و پیش می رود و گاهی حلیان واقعا ذهنتان را درگیر می کند اما تجربه ای لذت بخش و تازه خواهد بود. طراحی گرافیکی بازی با این که دوبعدی است اما جزئیات چشم نوازی دارد و اصلا خسته تان نمی کند. گیم پلی کاملا روان است و بعد از مدت کوتاهی کاملا به آن عادت می کنید. یکی از جذابترین بخش های بازی جملات کوتاهی است که گاه و بیگاه به آن ها برمی خورید. آن ها را از دست ندهید تا لذت بازی را برایتان دو چندان کند. در انتها آدرس کوتاه شده دانلود بازی در اختیار شما قرار گرفته است.

| بازی شناسی |

■ رضا رهنمای مقدم



شده باشد بازی های سبک تیراندازی سبک Racing و... و تنها هرساله با نسخه های متفاوت و امکانات و گرافیک بهتر. و این جاست که بازی سازان مستقل خود را نشان می دهند. گروه ها و شرکت های کوچک که نه در آن ها از سرمایه های چند میلیون دلاری خبری است و نه از گروه طراحان چندصد نفری اما آن ها کاری را می کنند که هیچ شرکت بزرگی نمی تواند انجام دهد یعنی طراحی بازی هایی که هرگز یک شرکت بزرگ ریسک طراحی و انتشار آن را نمی پذیرد. ایده هایی خاص، گیم پلی هایی دوست داشتنی و فراموش نشدنی. بازی world of goo را به یاد بیاورید، طراح آن یک تیم دو نفره با نام مستعار 2d boy بود یا بازی super meat boy، آن هم یک تیم دو نفره داشت که بازی را با سرمایه شخصی ساختند. بازی ها و بازی سازهای مستقل گستره بسیار وسیعی دارند و سبک ها و ایده ها تابعی از قوانین از پیش تعیین شده نیست. بازی سازهای مستقل هم الزاما به صورت تمام وقت به طراحی بازی مشغول نیستند و گاه شغل اصلی آن ها چیز دیگری است از کار در یک اداره تا تجاری و در زمان های آزاد خود به طراحی بازی

لحظه اتمام یک بازی را همه ما تجربه کرده ایم و از آنجایی می فهمیم بازی به اتمام رسیده که لیست بلند بالای سازندگان بازی نمایش داده می شود و ما شروع می کنیم به تجربه حس غرور. نام های فراوانی که ما در انتهای بازی می بینیم یک به یک در ایجاد تجربه ای لذت بخش در مدت انجام بازی دخیل بوده اند. شرکت های بزرگ بازی سازی مانند EA، Ubisoft، blizzard و... این افراد را با هزینه های هنگفت استخدام می کنند تا تجربه یک بازی منحصر به فرد را به بازیکنان القا کنند. خدا پشت و پناهان!!! اما صرف کردن این هزینه های سرسامآور یک شمشیر دولبه است چرا که در صورت شکست پروژه از نظر اقتصادی ضربه بزرگی به این شرکت ها وارد می کند. اصلا کم نیستند شرکت هایی که بعد از شکست بازی شان کارشان به تعطیلی کشیده و عطای بازی سازی را به لقایش بخشیده اند. این خطر همیشگی شرکت های بزرگ را در همه حوزه ها از جمله بازی سازی بسیار محتاط می کند. یعنی آن ها را مجبور می کند تنها روی ایده هایی سرمایه گذاری کنند که موفقیت آن ها تا حدودی تضمین

بازی مستقل چیست؟

نگاهی به بازی سازی مستقل و اهمیت آن

رایانه ای می پردازند. بازی های رایانه ای مجموعه ای از المان های تاثیر گذار است که گرد هم می آیند و شما را درگیر می کنند از جمله داستان بازی، طراحی بصری، موسیقی و گیم پلی، تمام این موارد به خودی خود می تواند عامل موفقیت یک بازی باشد. کم نیستند بازی های ساده ای که در مدت کوتاهی طراحی و با گرافیک دوست داشتنی و گیم پلی اعتیادآور خود در میان بازیکنان بسیار محبوب می شوند و به موفقیت بزرگی می رسند نمونه کاملا شناخته شده این مورد بازی موبایل flappy bird است که توسط Dong Nguyen طراحی شد و با گیم پلی اعتیادآور خود موفقیت عظیمی کسب کرد.

اما با وجود مثال های موفقی که برخی از آن ها را نام بردیم حوزه بازی سازی مستقل اصلا مانند بهشت برین نیست و چالش های خاص خود را دارد و اتفاقا نرخ شکست در آن بسیار بالاتر از نرخ شکست بازی های غیر مستقل است. طراحی بازی هنری زمان بر است و چالش های فنی آن به مراتب بیشتر از دیگر حوزه های طراحی است از طراحی گیم پلی گرفته تا طراحی سمعی و بصری و... و به تمام این ها چالش انتشار و بازاریابی و رساندن بازی تان به بازیکنان را هم بیفزایید. برای نمونه حتی یکی از طراحان بازی super meat boy که پیشتر به عنوان یک بازی موفق از آن یاد کردیم در مراحل پایانی ساخت بازی بر اثر فشار کاری دچار افسردگی شده بود. در کشور خودمان هم بازی سازی مستقل حوزه نسبتا موفقی است و خوشبختانه بازی سازان خوب و خلاق در کشور بسیاری در چند بازی های داخلی معمولا از دیدگاه طراحی گرافیکی دچار ضعف هستند اما به مرور در حال پیشرفت به سمت طراحی بازی هایی با استانداردهای بین المللی هستیم و عناوین موفقی در این حوزه را می توان نام برد.

| معرفی شخصیت |

جاناتان بلو

جاناتان بلو (Jonathan Blow) در صنعت بازی سازی فرد بسیار شناخته شده و مهمی است و در حوزه بازی سازی مستقل نمادی از استمرار و تلاش برای رسیدن به موفقیت و تحقق رویاها. بلو در کارنامه خود علاوه بر بسیاری از پروژه های پراکنده در حوزه های مختلف مربوط به بازی به خاطر دو اثر braid (۲۰۰۸) و the witness (۲۰۱۶) شناخته می شود که بسیار مورد تحسین منتقدین قرار گرفته اند او سال ها برای مجله Game Developer Magazine مطلب می نوشت و کارگاه های طراحی بازی تجربی بسیاری را میزبانی کرده است و اکنون در حوزه سرمایه گذاری روی ایده مستقل هم فعالیت چشمگیری دارد.

بلو متولد سال ۱۹۷۱ م است. پس از طی کردن تحصیلات پایه در رشته علوم رایانه مشغول به تحصیل شد اما این راهی نبود که میل شدیدی او به طراحی را پاسخگو باشد و تنها یک ترم پیش از فارغ التحصیلی از دانشگاه انصراف داد. در ابتدا در شرکت های مختلفی کارهای قراردادی انجام داد و حتی در شرکت silicon graphics وظیفه پورت کردن بازی Doom روی set-top device را عهده دار بود. در ۱۹۹۶ شرکت بازی سازی خود را به همراه یکی از دوستانش راه اندازی کرد اما بازی سه بعدی آن ها که نبرد تانک ها را شبیه سازی می کرد به دلیل ضعف سخت افزار در آن زمان به اتمام نرسید هر چند روش های گرافیکی استفاده شده در این نسخه اولیه بعدها با همکاری IBM در playstation 3 به کار رفت.

در سال ۲۰۰۴ او نمونه اولیه از یک بازی را طراحی کرد که بازیکن می توانست زمان بازی را به عقب باز گرداند. این بازی با نام braid در سال ۲۰۰۶ در کنفرانس بازی های مستقل جایزه بهترین طراحی را برد. بلو تا سال ۲۰۰۸ روی این نمونه اولیه کار کرد و موسیقی و گرافیک بازی را بهبود بخشید و برای انتشار روی xbox live آماده کرد در آن زمان او چهل هزار دلار بدهی داشت و دوپست هزار دلار هم روی بازی سازی سرمایه گذاری کرده بود. Braid در هفته اول توسط ۵۵ هزار نفر خریداری شد. بازی به موفقیت بزرگی دست پیدا کرده بود. خود بلو گفت من از بازی پولی کسب نکردم تا یک روز اعدادی با صفرهای زیاد در حساب بانکی ام دیدم. پروژه بعدی او the witness نام داشت و با سرمایه شخصی وی در مدت ۸ سال ساخته شد که یک بازی 3D بود و شامل حل تعداد زیادی از معماهای هزار تو بود. هر چند بازی نظر منتقدان را جلب نمود اما موفقیت braid را تکرار نکرد.

پروژه بعدی بلو موقتا Game 3 نامیده شده و به گفته او شامل یک روند طراحی ۲۰ ساله می شود که به بازه های کوتاه شکسته خواهد شد. به گفته او بازی در سبک پازلی نخواهد بود.

| خبر بازی |

همان طور که می دانید بازی های مبارزه ای از طرفداران زیادی برخوردارند اما در گذر زمان تعداد بسیار زیادی از آن ها تولید شده اند که استودیو team ninja عنوان Ninja Gaiden پلتفرم می شود. البته بازی Ninja Gaiden پلتفرم می بود که در سال ۱۹۸۸ توسط Tecmo منتشر شد اما بعدها The swapper از Tecmo به منظور ساخت dead or alive و قسمت بعدی آن جدا شد و در نهایت در سال ۲۰۰۸ بازی Ninja Gaiden 2 را برای Xbox ۳۶۰ تولید کرد و تبدیل به اولین بازی شد که توسط Team Ninja و Tecmo نام Tecmo توسط میکروسافت منتشر شد البته هم یک ورژن تقویت شده از آن را برای پلی استیشن ۳ با نام Ninja Gaiden Sigma 2 منتشر کرد. قهرمان این بازی ها یک نینجا به نام ریو هایابوساست که از توانایی های مبارزه ای بالایی برخوردار است. بازی های Ninja Gaiden را باید از اولین بازی هایی دانست که سبک نینجایی و شمشیرزنی را وارد دنیای بازی های رایانه ای کردند و البته آن را تا به امروز و با استانداردهای بازی های جدید ادامه داده اند اما بازی جدید team ninja ادامه ای بر ninja Gaiden نیست بلکه بازی کاملا جدیدی است که به طور انحصاری برای پلی استیشن منتشر خواهد شد. جالب است بدانید این بازی ابتدا در سال ۲۰۰۵ معرفی شد و قرار بود یک سال بعد از آن یعنی در سال ۲۰۰۶ برای پلی استیشن ۳ معرفی شود اما ساخت آن تا به امروز به تعویق افتاد! قهرمان داستان هم یک سامورایی غربی به نام ویلیام آدامز است که این قضیه می تواند مثل یک شمشیر دو لبه عمل کند اما به هر حال آدامز در نقش یک سامورایی ظاهر شده و تابع قوانین آن هاست. این بازی یک اکشن نقش آفرینی است که وقایع آن مربوط به سال ۱۶۰۰ در ژاپن است. گیم رها باید در نقش ویلیام و در محیط هایی بسته با دشمنانی که شامل انسان ها و موجودات ماورای طبیعی (به نام یوکای) هستند، بجنگند. می توان در فضای بازی حرکت کرد و به سمت

Ninja Gaiden

نینجایی با توانایی های مبارزه ای بالا



استفاده کنید. شاخه های مهارتی عبارتند از: سامورایی که مهارت های جنگ تن به تن را تقویت می کند. نینجا بازی که مهارت های سلاح های راه دور مانند ستاره ها (شوریکن ها) را تقویت می نماید و اونمپو که در زمینه تولید و استفاده از طلسم ها است. بازی Nioh گرافیک زیبایی دارد و از نظر بصری شما را راضی نگه می دارد هر چند که انتظار می رفت پس از این تاخیر طولانی در انتشار بازی شاهد گرافیک قوی تری باشیم اما به هر حال گیم پلی روان و تنوع دشمنان و باس ها و هوش مصنوعی خوب بازی، همه و همه باعث می شوند شما تجربه منحصر به فردی داشته باشید. بسیاری Nioh را شبیه به بازی Dark Souls می دانند که البته با این که مقایسه بی راهی نیست اما نباید باعث شود که Nioh را یک کپی از Dark Souls ببینیم چرا که این بازی در عین این که خیلی از المان های تکراری بازی های نقش آفرینی را دارد اما در عین حال ظرافت های خاص خود را هم دارد که باعث می شوند گیم به هیچ عنوان احساس خستگی نکنند. امتیاز گیم اسپات به این بازی ۹ از ۱۰ است و به طور کلی میانگین امتیازات آن ۸۷ از ۱۰۰ می باشد که این خود نشان دهنده کیفیت خوب آن است.

مقاصد مختلف رفت و یا می توان از طریق منوی بازی به منطقه یک مأموریت دست یافت. با این ور و آن رفتن در بازی می توان به جمع آوری آیتم های مختلف از درون جعبه ها یا سربازهای مرده پرداخت. این آیتم ها شامل آمریتا (امتیازهای تعیین کننده میزان تجربه شما در بازی)، طلا (که ارز درون بازی است) و سلاح ها و لباس های جنگی می شود. می توان این سلاح ها و لباس های جنگی را فروخت. در بازی هم مکان های مقدسی وجود دارند که برای ذخیره بازی از آن ها به عنوان چک پوینت استفاده می شود و این بدان معناست که Nioh قرار نیست خیلی بازی آسانی باشد. ویلیام می تواند با تکنیک هایی که در طول باز آیدیت می شوند به دشمنان حمله کند، خاللی بدهد و در مقابل حملات آن ها از خود دفاع کند، در بازی نوار استقامتی به نام کی وجود دارد که هر زمان استقامت ویلیام کاهش می یابد در برابر حملات دشمن آسیب پذیر تر می شود. اگر زمان مناسب وجود داشته باشد او با استفاده از حرکتی به نام پالس کی می تواند آن را بازیابی کند. با بالا رفتن تجربه یا همان EXP، ویلیام هم قوی تر می شود و این دست شماس است که آن ها را در تقویت کدام شاخه مهارتی ویلیام

معرفی استارت آپ ها

نوآوران سال جدید در دنیای استارت آپ ها

همه ما دوست داریم اتفاقات و روندهای مهم دنیای آینده را پیش بینی کنیم. دوست داریم بدانیم آیا در دنیای استارت آپ ها در سال جدید میلادی، واقعیت مجازی، سرویس های آبی و بات ها بار دیگر می درخشند؟ آیا توجه عمومی به اپلیکیشن های پیام دهی، امنیت سایبری و هوش مصنوعی همچنان ادامه خواهد داشت؟ به همین منظور، استارت آپ هایی را که ارزش دارد فعالیت شان در سال جدید پیگیری شود معرفی می کنیم.

مجیک لیپ (Magic Leap)

مجیک لیپ یک استارت آپ آمریکایی است که بیشترین تناسب را با این لیست دارد، به خصوص بعد از این که رسانه ها در اواخر سال ۲۰۱۶ توجه زیادی به آن نشان دادند. مجیک لیپ روی نمایشگرهای سربند مجازی کار می کند که تصاویر رایانه ای سه بعدی را با استفاده از یک فیلتر نوری دیجیتال، روی اشیای در دنیای واقعی وارد می کند. در سال ۲۰۱۰ رونی ابویتز مجیک لیپ را تاسیس کرد و با کمک سرمایه گذاریانی همچون گوگل و علی بابا توانست ۱/۴ میلیارد دلار تأمین سرمایه کند.

کیپ Kiip

کیپ یک شبکه تبلیغات موبایل است که در سال ۲۰۱۰ برابان وونگ، کورتنی گرترین و آماندوس دمارزی آن را تاسیس کردند. ایده تاسیس کیپ در داخل هواپیما به ذهن وونگ رسید. او متوجه شد بیشتر مسافرها در حال انجام یک بازی موبایل هستند. او به این فکر کرد چطور تبلیغاتی بسازد که حین بازی، برای کاربر مزاحمتی ایجاد نکند و به این نتیجه رسید که لحظه های پیروزی در بازی مثل رفتن به مرحله بعد یا امتیاز گرفتن می تواند برای تبلیغات مناسب باشد. در سال ۲۰۱۷، ارزیابی می شود که هزینه های تبلیغات موبایلی بیش از ۲۶ درصد کل هزینه های بازاریابی در آمریکا را تشکیل دهد. این رقم تا سال ۲۰۲۰ به ۳۳ درصد افزایش خواهد یافت. بنابراین از آنجا که برندها به دنبال روش های جدید دستیابی به مشتریان خود هستند، این نوع شرکت ها طرفداران بیشتری می یابند. تبلیغات اینترنتی سنتی دیگر تاثیر گذاری چندانی ندارند و شرکت ها در مورد این که پول های تبلیغاتی آن ها دقیقاً به کجا می رود، نگرانند اما کیپ فقط یک شبکه تبلیغاتی نیست، بلکه بر «هدف گذاری لحظه ای» متکی است. این هدف ها با لحاظ کردن عوامل مهمی مانند مکان یابی جغرافیایی و عملکرد ابزارهای موبایل، تنها بریک صفحه یا فضا متکی هستند.

اکتان (Octane.ai)

۲۰۱۶ سال بات ها بود و پلتفرم های پیام دهی بیشتر و بیشتر شدند. در این مدت، ده ها هزار چت بات جدید برای کاربردهای مختلف ایجاد شدند. از سوی دیگر، برندهایی که به دنبال انقلاب بزرگ بعدی هستند، تلاش می کنند در یابند چگونه سوار این موج شوند. یکی از آن ها اکتان است. این استارت آپ که در سال ۲۰۱۶ به وسیله مت شلیک، موسس مجله چت بات و دو نفر دیگر راه اندازی شده، در نتیجه دشواری در ایجاد و مدیریت چت بات ها به وجود آمد و امکان ساختن این بات ها را برای برندهای مختلف آسان کرده است. مت از وقتی فهمید پلتفرم های پیام دهی بزرگ تر از شبکه های اجتماعی مطرحی همچون فیس بوک هستند و سریع تر از آن ها رشد می کنند، به این عرصه علاقه مند شد و ابتدا مجله «چت بات» را راه اندازی کرد. در حال حاضر، برندها، استارت آپ ها و سرمایه گذاران متعددی به شرکت او روی آورده اند تا در دنیای چت بات ها حرفی برای گفتن داشته باشند. مت پی برد که هر کسی از موسیقیدانان گرفته تا معلم ها و برندهای بزرگ به پلتفرمی ساده نیاز دارند تا بتوانند ظرف چند دقیقه بات هایی با ویژگی های خاص خود تولید کنند.

افقی:

۱- مرورگر موزیلا - حافظه رایانه ۲- ذریه و دودمان - از بین بردن سایت های اینترنتی - پنجره ای از مایکروسافت ۳- متضاد راست- ماده کشنده- سر و حرف پنهانی ۴- از خزندگان- از نرم افزارها ۵- از انواع میوه ها- مکمل مرد است- سازهای که برای اتصال میان دو منطقه احداث می شود ۶- پرچم- نوار ابزار- صدای بلند ۷- پروردگار- شبکه اجتماعی چینی ارائه دهنده بازی های رایانه ای آنلاین ۸- بزرگترین موتور جستجوی چینی- از کشورهای آسیایی بسیار پهناور ۹- مادر- اهلی و دست آموز- بهتان و دروغ بستن ۱۰- عضو پرواز در پرندگان- از انواع مرکبات- سخن بپوده ۱۱- سایت مایکروسافت- از پستانداران

عمودی:

۱- از پرندگان زینتی- یکی از فروشگاه های بزرگ اینترنتی آمریکا ۲- هرزنانه- رهبر و پیشوا ۳- پهلوان- از کنسول گیم های قدیمی- نه در زبان عربی ۴- از درختان بسیار بلندس- ماه کامل ۵- شعور و درک- پوسته های گرافیکی- بلند مرتبه و بزرگ ۶- نو و دست نخورده- شبکه- از مهمات جنگی ۷- قابلیت نرم افزاری موزیلا ۸- از نوت های موسیقی- واحد پول کشور ژاپن- از آلات موسیقی سنتی ۹- از رودهای کشورمان- از وسایل آشپزخانه ۱۰- دورویی- معادل فارسی mail- از سخت افزارها ۱۱- شرکت متن باز- قطار زیر زمینی

طراح جدول: شادی طباطبایی

سمیراخلیلی مطلق- سعید نیرومند- محمد رضا ترشیزی- مریم عباسپور- زیبا جعفریان- ابوالفضل مرشدلو- مهران بینانی- رضا پورصمدی- ترکس جوادان بیلندی- ریحانه پورصمدی- مهدی نوری- ریحانه السادات ماهینزاده- غلامحسن گنج بخش- بیژن کچرالوئی- پروین صنعتی- محمدحسین پارسی مود- سوسن میرزایی- یاسر سعادت نژاد- فتحا- غفاری- آیدین نوری- ماه منیر ابراهیم پور- ابوالفضل غفاری- حمید رضا زحمت کش- بردیا زحمت کش- علی کچرالوئی- احمد جلیلی یوسف نژاد- محمداکبری- سعید محمدپور- اکبر نجف پور- ندا صدقی نژاد- بهجت عسگری- باغ عباسی- ضیال دین میرزایی- وهاب کولائی- محمدحسن جعفری- محمد علی کریمی- حسن اسلامی- محسن اسلامی- فاطمه اسلامی- عاطفه اسلامی- ملیحه جعفری- سید حسن موسوی- سیدمهدی موسوی- مریم جعفری- احمد جعفری- احسان جعفری- غسل جعفری- یوسف جعفری- الهه ثابت قدم- رضا حیدری- وحید ضروری- صالح مجاوری- فهیمه کاشانی- یونس مهرانی- هادی یارمحمدی

جدول شماره ۴۴۹

جدول

	۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱
۱											
۲											
۳											
۴											
۵											
۶											
۷											
۸											
۹											
۱۰											
۱۱											

رمز جدول ۴۴۹ را در خانه های زیر به ترتیب یافته و برای ما ارسال کنید

(۱۱ افقی و ۱ عمودی) - (۱۰ افقی و ۶ عمودی) - (۲ فقی و ۳ عمودی) - (۹ افقی و ۱۱ عمودی) - (۱۱ افقی و ۸ عمودی)

رمز جدول ۴۴۸: رایانامه

بایت به ۲ نفر از مشهد و یک نفر از شهرستان از کسانی که رمز جدول نشریه را ارسال کنند، جوایزی به رسم یسادیود اهدا خواهد کرد. رمز جدول باید از طریق ایمیل (در صورت تمایل به درج نامتان) و یا **پیامک به شماره ۲۰۰۹۹۹** قبیل از چاپ شماره بعدی به دفتر بایت ارسال شود. پیامک های ارسالی فقط باید در قالب زیر ارسال شوند تا در قرعه کشی شرکت داده شوند.

روش ارسال پیامک: کلمه «بایت» (در آغاز متن پیامک)، شماره جدول، رمز جدول و حرف «م» یا «M» برای مشهدی ها و حرف «ش» یا «S» برای شهرستانی ها. از ذکر نام و نام شهرستان در متن پیامک خودداری کرده و از حروف فارسی استفاده کنید.

روش ارسال ایمیل: کلمه «بایت» (در آغاز متن ایمیل)، شماره جدول، رمز جدول و حرف «م» یا «M» برای مشهدی ها و حرف «ش» یا «S» برای شهرستانی ها را به نشانی byte@khorasannews.com ارسال نمایید. درج نام و نام شهرستان در متن ایمیل الزامی است.

حل جدول شماره ۴۴۸

	۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱
۱	س	ی	م	پ	ی	ا	ن	ا	ت	ج	ت
۲	ا	ق	ا	ر	ه	ن	و	د	ب	ب	ب
۳	س	و	ی	ک	ا	ا	ش	ا	ش	ب	ب
۴	ت	ب	ب	ف	ی	ف	ا	و	ب	ب	ب
۵	ی	ا	ل	س	ا	ف	ا	ب	ی	ب	ب
۶	و	ی	ب	و	س	س	ب	و	ب	ب	ب
۷	ج	ت	ن	ب	د	س	ا	ی	ت	ب	ب
۸	ا	س	ی	م	ی	ل	ن	و	ف	ب	ب
۹	ب	ن	ا	ا	ن	ی	س	ک	ب	ب	ب
۱۰	ز	ی	و	ب	ا	م	ب	ا	ن	ب	ب
۱۱	م	ا	ی	ک	ب	و	س	ا	ف	ت	ب

اسامی برندگان مسابقه
بایت جدول شماره ۴۴۷

مهدی قنبرزاده
شهرستان

زینب تفکری
مشهد

مخاطبان ما را با خود همراه کنید

جهت دریافت تعرفه آگهی و اطلاعات بیشتر با ما تماس بگیرید

تلفن پذیرش آگهی در **با برفتنه**
۰۵۱ ۳۷۰۰۹۲۵۴
۰۹۱۵۸۰۶۸۰۰۹



مستر کارت فیزیکی با امکان:
سجامیت مقالات
ثبت نام در کنفرانس ها
رزرو آن لاین بلیط و هتل
ثبت نام در سایت های فارمی
...۹

payment.etoos.ir
۰۵۱-۳۷۰۰۹۲۵۳-۵
[telegram.me/etoospayment](https://t.me/etoospayment)

۵۹۹ هزار تومان

با تحفیف ویژه اساتید دانشگاه

ارائه مستر کارت
قابل شارژ از اروپا
تنها با پاسپورت معتبر
payment.etoos.ir





هدفون ارزان شرکت B&O

اگر می‌خواهید هدفونی با کیفیت را در اختیار داشته باشید، بدون شک شما باید نگاهی به هدفون جدید شرکت B&O بیندازید. هدفون (Beoplay H4) بیوپلی اچ ۴ محصول تازه‌ای از شرکت بنگاند اولافسن است. این هدفون تنها ۳۹۹ دلار قیمت‌گذاری شده است که می‌تواند ارزان‌ترین هدفون روگوشی بی‌سیم این شرکت لقب بگیرد و به کاربران بیشتری اجازه و خواهد داد تا همراه با هزینه‌ای عادلانه‌تر، یک تجربه صوتی فوق‌العاده باکیفیت را تجربه کنند. در نخستین نگاه، هدفون Beoplay H4 ارائه‌کننده بدنه‌ای از آلومینیوم، چرم پوست بره و همچنین سیم‌های اتصال دهنده پارچه‌ای بسیار زیبا است. همچنین درایورهای قدرتمند ۴۰ میلی‌متری در دو سمت هدفون جدید شرکت B&O به کار رفته است که می‌تواند هرچه بیشتر به ارزش آن بیفزاید. یکی از نکات جذاب بیوپلی اچ ۴، حضور سه کلید فیزیکی برای کنترل موسیقی و پاسخگویی به تماس‌های تلفنی کاربران است. بیوپلی اچ ۴ برای اتصال به دستگاه‌های شما از تکنولوژی بلوتوث ۴.۲ بهره می‌برد و شرکت سازنده رنج نزدیک به ۱۰ متری را برای این اتصال به ارمغان آورده است. یک باتری ۶۰۰ میلی‌آمپر ساعتی نیز می‌تواند حدود ۱۹ ساعت گوش دادن به موسیقی را به شما ارائه کند و برای شارژ صفر تا ۱۰۰ آن نیز دو ساعت و نیم زمان لازم است.

■ شادی طباطبایی



روبات بامزه شرکت پاناسونیک

آیا تا به حال دلتان خواسته تا با پروژکتور تان صحبت کنید؟ پاناسونیک فرض را بر این گذاشته که پاسخ شما مثبت است. این شرکت در نمایشگاه CES 2017 اختراع جدید خود: روبات پروژکتور همراه رومیزی را معرفی کرد. این روبات بنا به دستور کاربر می‌تواند تصاویر و یا فیلم را روی دیوار یا میز کار پخش کند. این روبات در حال حاضر نام خاصی ندارد و شاید شرکت پاناسونیک منتظر مانده بازخورد این محصول را در بزرگ‌ترین نمایشگاه تکنولوژی جهان ببیند و بعد نامی برای آن برگزیند. این روبات مجهز به قابلیت تشخیص صداست و شرکت پاناسونیک اذعان کرده که این روبات بسیاری از عملکردهای روبات Echo شرکت آمازون و یا Google Home Speakers را نیز انجام می‌دهد. حتی می‌توانید از این روبات در اوقات فراغت سوال‌های عجیب و غریب بپرسید! این روبات حتی صدای بامزه کودکمانندی دارد و حرکات انسان را نیز تقلید می‌کند که باعث می‌شود تا حدودی احساسات را منتقل کند. این پروژکتور روی میز کار شما می‌چرخد و می‌تواند فیلم‌ها را از منابعی مانند یوتیوب یا نت‌فلیکس دریافت کند و روی دیوار و هر سطح صاف دیگری برای شما به نمایش دریاورد.



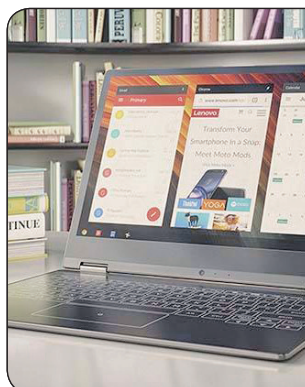
تبلت جدید شرکت لنوو

بازار تبلت‌ها روز به روز فشرده‌تر شده و کاربران بیشتر به لپ‌تاپ روی می‌آورند، اما لنوو هنوز از تلاش در این حوزه دست برنداشته و به تازگی محصولی به نام Yoga A12 را معرفی کرده. این دستگاه تبلتی ۱۲.۲ اینچی در فرم فکتور لپ‌تاپ است که یکی از بهترین گزینه‌های پیش‌روی کاربران سیستم عامل اندروید محسوب می‌شود، چون قیمت و مشخصات کاملاً مناسب دارد و به نوعی می‌توان آن را معادل لپ‌تاپ حرفه‌ای Yoga Book برای اندروید دانست. یوگا A12 بین حالات مختلف قابل تبدیل است و می‌توانید برای تماشای فیلم یا انجام فعالیت‌های مختلف، آن را به شیوه دلخواه خود در آورید. لنوو برای کاهش ضخامت کلی دستگاه، کیبورد فیزیکی را حذف کرده و به جای آن از صفحه‌ای تخت و لمسی استفاده کرده که البته در ابتدای کار استفاده از آن کمی دشوار است. لنوو در A12 از چیپ Atomx5 ساخت اینتل استفاده کرده و ۲ گیگابایت رم و ۳۲ گیگابایت حافظه داخلی را نیز در کنار آن قرار داده. طبق ادعای سازنده شارژ دهی باتری این دستگاه به ۱۳ ساعت خواهد رسید. مسلمانان این سخت‌افزار متوسط در کنار سیستم عامل اندروید نباید انتظار فعالیت‌های حرفه‌ای را از Yoga A12 داشته باشند، بنابراین کاربردهای اصلی این دستگاه شامل وب گردی و سرگرمی خواهد بود.



ساعتی مخصوص گیم بازها

کمپانی Gameband و آتاری ساعت هوشمند مخصوص گیمرها ساختند. ساعت مذکور مجهز به پردازنده اسنپ دراگون وی پر ۲۱۰۰ است و ساینز نمایشگر نیز ۱.۶ اینچی از نوع AMOLED و با رزولوشن ۳۲۰ در ۳۲۰ پیکسل تعریف شده است. ۵۱۲ مگابایت رم، ۴ گیگ حافظه داخلی، وای فای، بلوتوث ۴.۲، گام‌سنج، چراغ‌قوه، ضربان‌سنج، باتری ۴۰۰ میلی‌آمپر ساعت و یواس بی‌تایپ سی از دیگر ویژگی‌های این ساعت است. دو مدل از این ساعت هوشمند راهی بازار می‌شود: یک مدل به نام مدل آتاری است که بدنه دور قرمز داشته و گیم‌هایی مانند Pong، Crystal Castles و Asteroid دارد. البته شاید این بازی‌ها دلچسپ نباشد اما برای شروع همکاری آتاری در بخش ساعت هوشمند مخصوص گیمرها جالب توجه به نظر می‌رسد. مدل دیگر مجهز به مینی گیم Terraria است. ساعت مذکور، اسلات برای افزودن حافظه جانبی تا ۲۵۶ گیگ دارد و کاربر می‌تواند موسیقی، عکس و یک گیم کامل را از طریق اپلیکیشن واسطه به نام PixelFurnace به ساعت منتقل کند. با اتصال ساعت به پی‌سی می‌توانید گیم کاملی دانلود شده را بازی کنید.



شارژ در ۷ دقیقه

تصویر بسته باتری جدیدی با نام NitroQ را نشان می‌دهد که قادر به شارژ باتری ۵۰۰۰ میلی‌آمپر ساعت خود از صفر تا شارژ صد درصد در عرض تنها ۷ دقیقه است. این دستگاه این امکان را برای شما فراهم می‌آورد تا در صورت عدم دسترسی به برق، گوشی موبایل خود را شارژ کنید. دقیقاً ۷ دقیقه زمان نیاز دارید تا شارژ کامل یک گوشی همراه را در پاور بانک NitroQ ذخیره کنید اما برای شارژ کامل این پاور بانک باید آن را به مدت ۱۵ دقیقه به برق وصل کنید. بسته باتری پیشرفته NitroQ ده برابر سریع‌تر از پاور بانک‌های موجود شارژ می‌شود. قابلیت تخلیه شارژ عالی NitroQ در زمان شارژ باتری گوشی شما کمترین میزان شارژ ذخیره شده را به هدر می‌دهد.

لباس هوشمند

محققان لباس هوشمندی را ساخته‌اند که می‌تواند به شما بگوید چقدر غذا خورده‌اید و چه میزان مایعات نوشیده‌اید. حسگرهای نرم در یقه آن، به شکلی ناملموس عمل بلع را تشخیص می‌دهند. با کمک این فناوری می‌توان رفتارهای پیچیده را در طول روز زیر نظر گرفت. به عنوان مثال اگر کاربر در طول روز مایعات کم بنوشد، این فناوری می‌تواند کمبود آب بدن را تشخیص و هشدار دهد؛ این فناوری به ویژه برای مبتلایان به دیابت مفید است و همچنین با ارائه داده‌های واقعی، به کسانی که اضافه وزن دارند، توصیه‌های لازم را می‌دهد. نمونه‌ای دیگر از قابلیت‌های این حسگرهای پارچه‌ای، استفاده از آن‌ها در فریم عینکی است که می‌تواند میزان ارتعاشات جمجمه را هنگام جویدن اندازه بگیرد.

